



Implementasi E-Tourism Desa Wisata Kabupaten Seluma Menggunakan Lbs

Muntahannah¹, Sapitri Ramadhani², Sastya Hendri Wibowo³, Yovi Apridiansyah⁴, Yulia Darnita⁵

^{1,2,3,4,5} Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Bengkulu

Abstract: Pariwisata di kabupaten seluma memiliki berbagai potensi pariwisata yang masih dalam tahap pengembangan. Sektor pariwisata memiliki peran penting dalam meningkatkan perekonomian yang ada di Kabupaten Seluma. Tempat wisata di daerah seluma masih banyak tertinggal dan terbengkalai karena kurangnya pengelolaan serta kurangnya informasi tentang tempat wisata tersebut. Permasalahan tersebut dapat diselesaikan dengan solusi pembuatan sistem berbasis online sehingga informasi dari tempat – tempat wisata yang ada di kabupaten seluma dapat diketahui oleh pihak lain. Solusi tersebut berupa pembuatan “implementasi E-Tourism desa wisata kabupaten seluma menggunakan LBS” dimana LBS merupakan layanan yang menggunakan informasi lokasi pengguna untuk menyediakan berbagai jenis informasi serta akses yang menyediakan informasi seperti galeri foto lokasi, sejarah lokasi, serta daftar lokasi yang dikunjungi. sehingga dapat memudahkan para pengunjung untuk mencari serta mengunjungi wisata tersebut. Pengujian pada penelitian sistem ini dilakukan menggunakan pengujian BETA sebanyak 40 responden dengan hasil 92,5%.

Kata Kunci: Desa Wisata, Pariwisata, Lbs, Seluma, Website

DOI: <https://doi.org/10.53697/jkomitek.v4i1.1793>

*Correspondence: Sapitri Ramadhani

Email: sapitriamadhani44@gmail.com

Received: date

Accepted: date

Published: date



Copyright: © 2024 by the authors. Submitted for open access publication under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution (CC BY) license (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).

Abstract: Tourism in Seluma Regency has various tourism potentials which are still in the development stage. The tourism sector has an important role in improving the economy in Seluma Regency. Many tourist attractions in the Seluma area are still left behind and neglected due to lack of management and lack of information about these tourist attractions. This problem can be solved with the solution of creating an online-based system so that information from tourist attractions in the district can always be known by other parties. The solution is in the form of creating "the implementation of E-Tourism in district tourist villages using LBS" where LBS is a service that uses user location information to provide various types of information and access that provides information such as location photo galleries, location history, and a list of locations visited. so that it can make it easier for visitors to find and visit these attractions. Testing in this research system was carried out using BETA testing for 40 respondents with a result of 92.5%

Keywords: Tourism Village, Tourism, Lbs, Seluma, Website

Pendahuluan

Electronic Tourism atau sering disebut dengan E-Tourism memiliki kegunaan dalam teknologi informasi dan komunikasi (TIK), seperti internet untuk mendukung industri pariwisata. Hal ini melibatkan penggunaan berbagai platform digital, termasuk web, media sosial, aplikasi selular dan system reservasi online yang bertujuan untuk mempromosikan, memasarkan dan mengelola destinasi wisata serta layanan yang terkait. Pariwisata telah menjadi destinasi wisata yang memiliki daya tarik tersendiri bagi pengunjung. Sehingga perlu adanya promosi untuk menunjang peningkatan tersebut (Saniati et al. 2022).

Pariwisata merupakan salah satu sektor penting yang dapat mendukung perkembangan ekonomi daerah. Namun, pariwisata yang terletak di kabupaten seluma masih banyak belum diketahui wisatawan dan pengembangan potensinya masih tertinggal. Serta kurangnya media informasi juga menjadi salah satu penyebabnya. Daerah Seluma itu sendiri merupakan kabupaten pemekaran dari Kabupaten Bengkulu Selatan yang terletak di provinsi Bengkulu (Onsardi, Muntahanah, and Toyib 2020).

Daerah ini dikenal dengan keindahan alamnya yang menarik dikunjungi untuk memanjakan mata, tapi tidak sedikit pula wisata di daerah ini yang masih belum dieksplor oleh pengunjung karena terbatasnya informasi. Permasalahan tersebut dapat diselesaikan dengan solusi pembuatan sistem berbasis online sehingga informasi dari tempat-tempat wisata yang ada di kabupaten seluma dapat diketahui oleh pihak lain (Arif, 2024; Aulia, 2024; Keskinen, 2021; Ngafidin, 2023; Ussyarif, 2023). Solusi tersebut berupa pembuatan "implementasi E-Tourism desa wisata kabupaten seluma menggunakan LBS" dimana LBS merupakan layanan yang menggunakan informasi lokasi pengguna untuk menyediakan berbagai jenis informasi serta akses yang menyediakan informasi seperti galeri foto lokasi, sejarah lokasi, serta daftar lokasi yang dikunjungi. sehingga dapat memudahkan para pengunjung untuk mencari serta mengunjungi wisata tersebut (Mumtaz and Karmilah 2022).

Pariwisata merupakan salah satu sektor penting yang dapat mendukung perkembangan ekonomi daerah. Namun, pariwisata yang terletak di kabupaten seluma masih banyak belum diketahui wisatawan dan pengembangan potensinya masih tertinggal. Serta kurangnya media informasi juga menjadi salah satu penyebab permasalahannya.

Permasalahan tersebut dapat diselesaikan dengan solusi pembuatan sistem berbasis online sehingga informasi dari tempat-tempat wisata yang ada di kabupaten seluma dapat diketahui oleh pihak lain (Anil, 2023; Noverani, 2023; Utoyo, 2023). Solusi tersebut berupa pembuatan "implementasi E-Tourism desa wisata kabupaten seluma menggunakan LBS" dimana E-Tourism tersebut nantinya berupa informasi tentang wisata yang ada di kabupaten seluma.

Metode Penelitian

Proses pengembangan sistem mengikuti tahapan sesuai dengan model RAD. Detail alur model Rad dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 1. Metode RAD

Dalam penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan data informasi yang lengkap dan jelas penulis menggunakan data yang bersumber dari :

1. Observasi

Pada penelitian ini penulis melakukan pengamatan secara langsung pada objek penelitian ke lokasi untuk mengambil data-data yang di perlukan. Penelitian ini langsung ke beberapa objek wisata yang ada di kabupaten Seluma.

2. Wawancara

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mengajukan pertanyaan kepada beberapa pengelola tempat wisata yang ada di kabupaten seluma..

3. Studi Pustaka

Studi Pustaka merupakan jenis metode literatur yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data-data yang ada dengan topik permasalahan yang berifat teori dengan cara membaca buku, jurnal, skripsi

Analisis Masalah

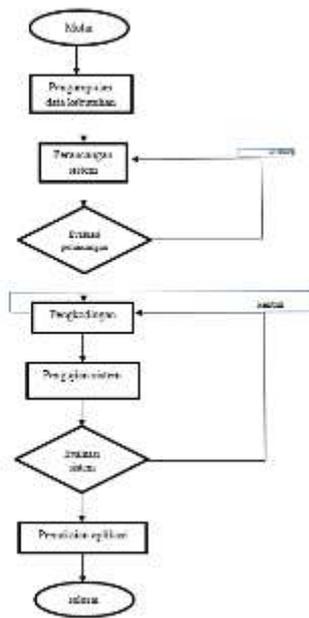
Masalah yang penulis bahas dalam penelitian ini adalah bahwa di kabupaten seluma, provinsi Bengkulu banyak sekali destinasi wisata yang indah namun kurangnya perhatian dan pengelolaan yang baik dari pihak setempat menjadikan wisata disana terbengkalai dan minimnya promosi dan informasi menjadikan wisatawan tidak mengetahui potensi wisata yang ada dikabupaten seluma.

Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan proses merancang struktur dan komponen dari sebuah sistem untuk memenuhi kebutuhan dan tujuan tertentu.

1. Flow Chart

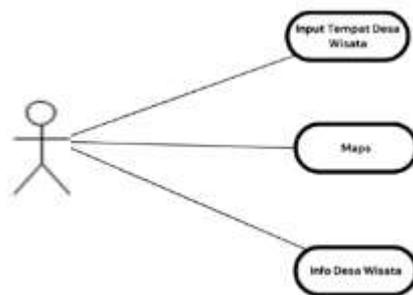
Flow Chart adalah alat visual yang digunakan untuk merepresentasikan alur kerja atau proses dalam bentuk diagram. Dalam dunia pemrograman dan sistem, flowchart digunakan untuk merencanakan, menganalisis, dan memahami langkah-langkah yang diperlukan dalam menyelesaikan suatu tugas atau masalah. Dibawah ini gambar alur kerja untuk merancang sistem.



Gambar 2. Flow Chart

2. Diagram Use Case

Use case diagram adalah grafikal beberapa atau semua actor use case dan intruksi diantar komponen-komponen memperkenalkan suatu sistem yang dibangun dan digunakan untuk menjelaskan bagaimana langkah-langkah yang seharusnya dikerjakan oleh sistem. Dibawah ini merupakan gambar Diagram Use Case.



Gambar 3. Diagram Use Case

3. Desain Interface

Desain User Interface (UI) adalah proses yang digunakan desainer untuk membuat tampilan dalam perangkat lunak atau perangkat terkomputerisasi, dengan fokus pada tampilan atau gaya

Hasil Dan Pembahasan

a. Halaman Home

Halaman Home adalah menu yang pertama kali di tampilkan saat membuka situs ini, pada menu Home pertama tulisan selamat datang untuk user yang membuka situs ini.



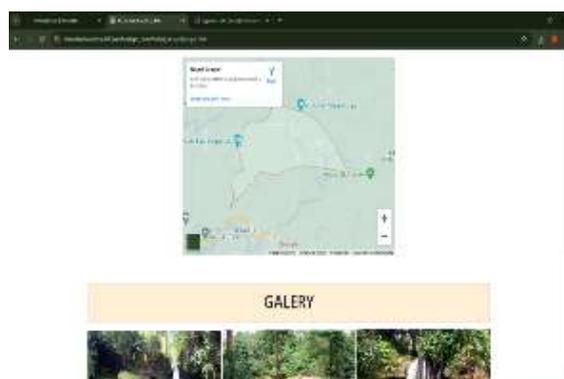
b. Halaman Wisata

Halaman wisata halaman yang berisi menampilkan beberapa wisata yang ada di kabupaten seluma, pada halaman wisata ini berisi wisata dimana di dalamnya berisi informasi lengkap wisata tersebut dan di lengkapi dengan LBS (*Location Based Service*).



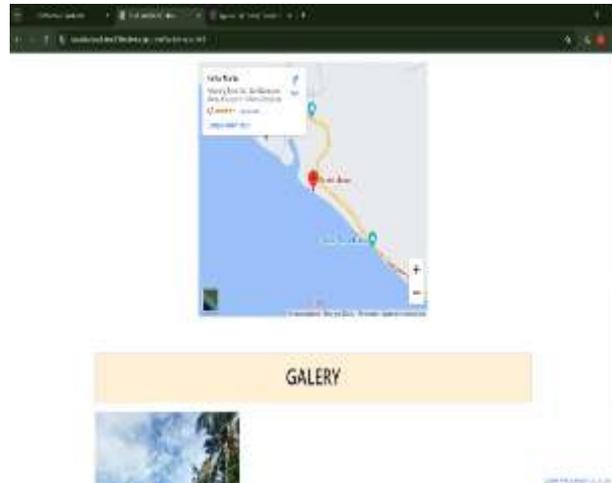
c. Halaman Menu Wisata Air Terjun Napal Jungur

Pada Halaman ini menampilkan wisata air terjun napal jungur beserta informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).



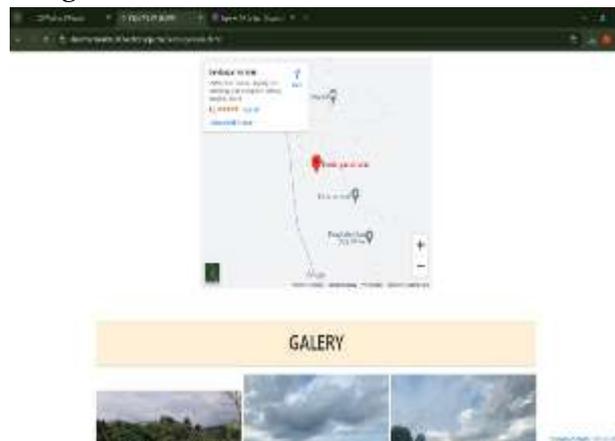
d. Halaman Menu Wisata Pantai Maras

Pada Halaman ini menampilkan wisata Pantai Maras beserta informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).



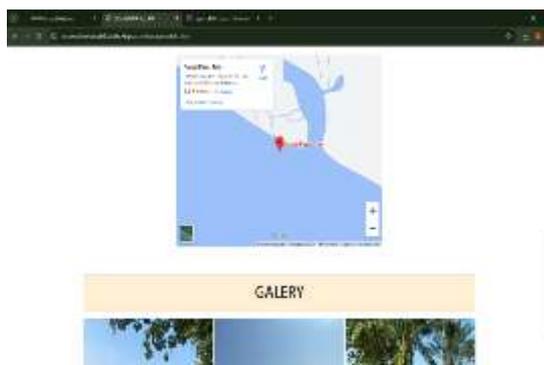
e. Halaman Menu Wisata Bendungan Air Alas

Pada Halaman ini menampilkan wisata Bendungan Air Alas beserta informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).



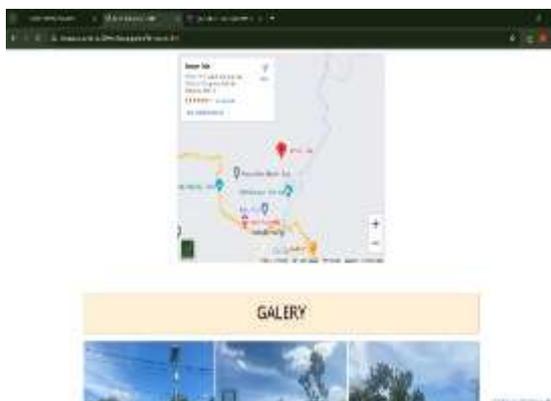
f. Halaman Menu Wisata Pantai Pasar Talo

Pada Halaman ini menampilkan wisata Pantai Pasar Talo beserta informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).



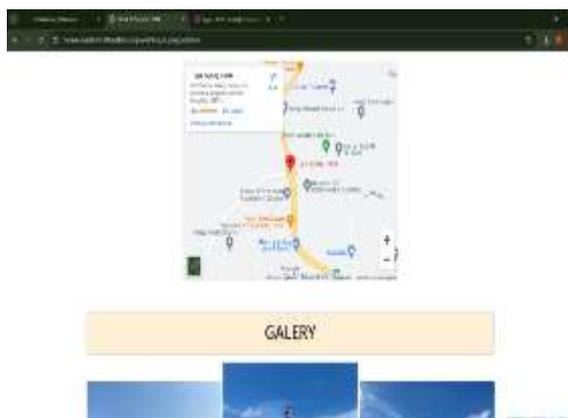
g. Halaman Menu Wisata Taman Tais

Pada Halaman ini menampilkan wisata Taman Tais beserta informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).



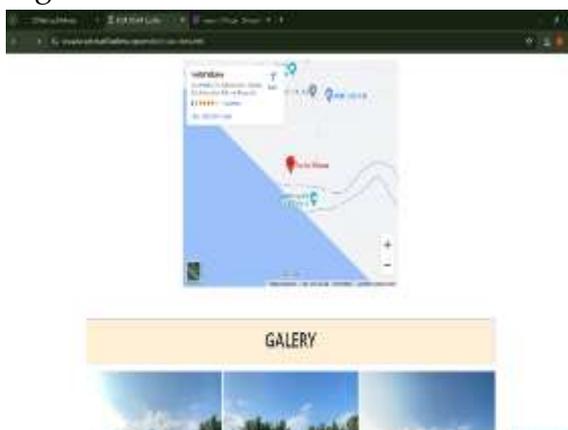
h. Halaman Menu Wisata Tugu Bujang Gadis

Pada Halaman ini menampilkan wisata Tugu Bujang Gadis beserta informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).

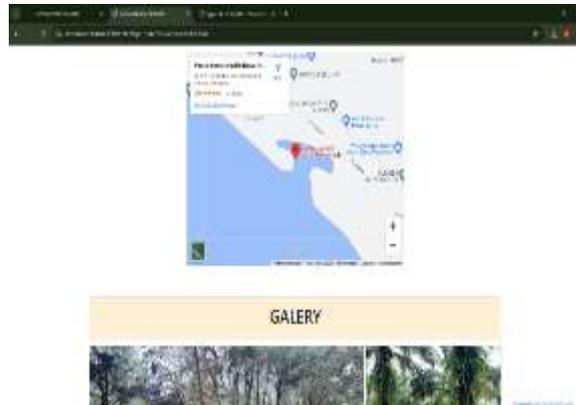


i. Halaman Menu Wisata Pantai Pasar Seluma

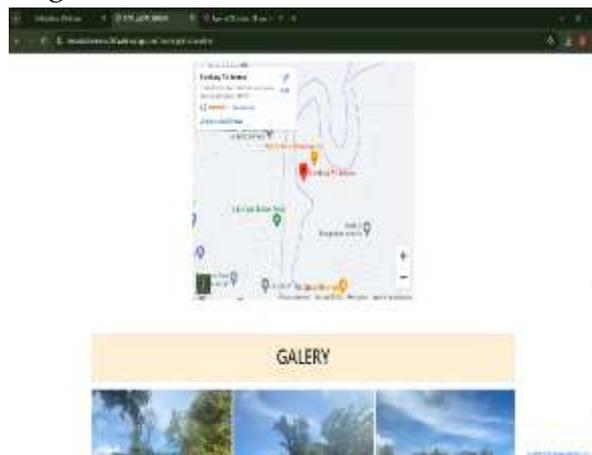
Pada Halaman ini menampilkan wisata Pantai Pasar Seluma beserta informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).



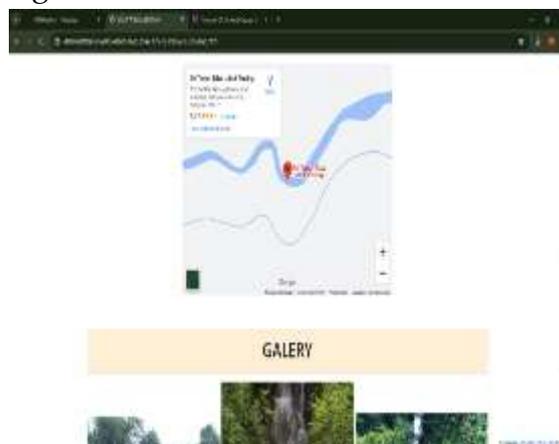
- j. Halaman Menu Wisata Pantai Cemara Indah
 Pada Halaman ini menampilkan wisata Pantai Cemara Indah beserta informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).



- k. Halaman Menu Wisata Bendung Air Seluma
 Pada Halaman ini menampilkan wisata Bendung Air Seluma beserta informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).

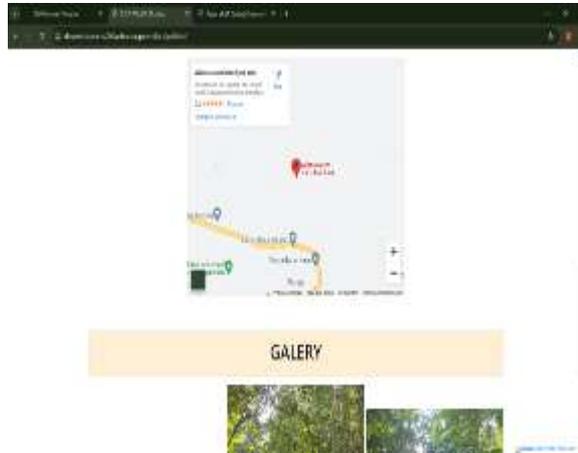


- l. Halaman Menu Wisata Air Terjun Taba Lubuk Puding
 Pada Halaman ini menampilkan wisata Air Terjun Taba Lubuk Puding informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).



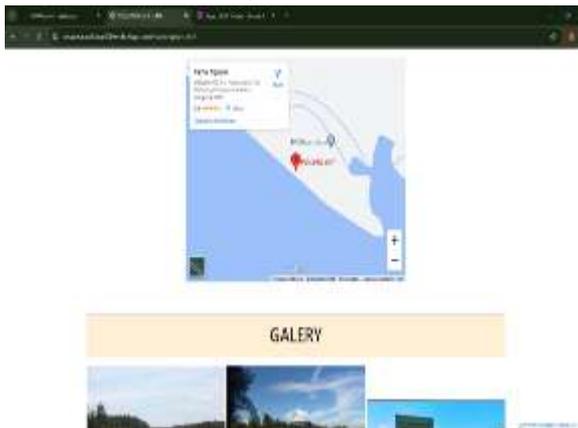
m. Halaman Menu Wisata Batu Belipat Kain

Pada Halaman ini menampilkan wisata Batu Belipat Kain informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*)



n. Halaman Menu Wisata Pantai Ngalam

Pada Halaman ini menampilkan wisata Pantai Ngalam informasi wisata tersebut dan dengan LBS (*Location Based Service*).



o. Halaman Tentang

Pada Halaman ini menampilkan tentang sejarah seluma



Kesimpulan

Berdasarkan Penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut: Untuk dapat menggunakan aplikasi ini diperlukan web hosting sehingga system dapat diakses dimanapun dengan web browser yang terhubung dengan koneksi internet. Aplikasi E-Tourism desa wisata dapat mempermudah para pengunjung untuk mengunjungi desa wisata yang ada di kabupaten seluma ini karena aplikasi ini menampilkan informasi tentang wisata yang ada di kabupaten seluma. Aplikasi E-Tourism desa wisata dapat meningkatkan sektor pariwisata kabupaten seluma.

Referensi

- Anil, K. (2023). Bakrichhap Agro Tourism and Natural Products Private limited (BATNPPL): a case for community based entrepreneurship promoting integrated rural development. *Emerald Emerging Markets Case Studies*, 13(3), 1–28. <https://doi.org/10.1108/EEMCS-12-2022-0512>
- Arif, R. (2024). Threats of Mining Activities and Karst Landscape Management Strategies in Indonesia. *AIP Conference Proceedings*, 3001(1). <https://doi.org/10.1063/5.0184145>
- Aulia, D. E. (2024). Designing a website-based BUMDes financial planning and management application in the mandalika economic special zone villages using extreme programming method. *AIP Conference Proceedings*, 3026(1). <https://doi.org/10.1063/5.0199689>
- Keskinen, P. (2021). A community-initiated website development project: Promoting a San community campsite initiative. *ACM International Conference Proceeding Series*, 1–11. <https://doi.org/10.1145/3448696.3448698>
- Ngafidin, K. N. M. (2023). Software Effort Estimation with Use Case Point Approach on Website Builder Project: A Systematic Performance Evaluation. *2023 8th International Conference on Informatics and Computing, ICIC 2023*. <https://doi.org/10.1109/ICIC60109.2023.10381948>
- Noverani, A. P. (2023). Community involvement in economic activities as tourism support through socialization of Dewi Sakti website in Sambirejo, Bringin, Semarang Regency. *AIP Conference Proceedings*, 2722(1). <https://doi.org/10.1063/5.0142966>
- Ussyarif, S. (2023). Community involvement in tourism activities through socialization of the ice cream educational website in Podosoko, Sawangan, Magelang Regency. *AIP Conference Proceedings*, 2722(1). <https://doi.org/10.1063/5.0148995>
- Utoyo, A. W. (2023). Virtual Tour for Flores Expedition Digital Footprint and Future Potential. *E3S Web of Conferences*, 388. <https://doi.org/10.1051/e3sconf/202338804026>

- Agusti, Amanda Hana, Ari Nurul Alfian, Manajyang emen Informatika, Universitas Bina Insani, Multimedia Development, and Life Cycle. 2023. "MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE DAN USER ACCEPTANCE TEST PADA MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF RUMUS MATEMATIKA." 9(2):147–61.
- Cahyono, Dwi Sri, Fatim Nugrahanti, and A. Tommy Hendrawan. 2019. "Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)." Aplikasi Pemasaran Berbasis Website Pada Percetakan Morodadi Komputer Magetan 2(1):129–34.
- Djutalov, Roeslan, Fakultas Teknik, Teknik Informatika, and Universitas Pamulang. 2023. "SISTEM INFORMASI PEMASARAN KUE DAN CAKE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE RAD DI ZI ' CHEL CAKE SAWANGAN BARU DEPOK." 1(2):490–94.
- Jiwono, Eric Agung Lestari, Syaiful Rahman, and Hasniati. 2017. "Implementasi Metode Naïve Bayes Pada Aplikasi Sistem Pakar Berbasis Web Untuk Mendiagnosa Kerusakan Pada Hardware Komputer." Jtriste 4(1):23–33.
- Kawulur, Maria Ursula, Yaulie Deo Y. Rindengan, and Xaverius B. N. Najoan. 2018. "Virtual Tour E-Tourism Objek Wisata Alam Di Kabupaten Biak Numfor." Jurnal Teknik Informatika 13(3):1–6.
- Kurniadi, Erik, and Heru Budiarto. 2018. "Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kabupaten Kuningan Berbasis Android Menggunakan Metode Location Based Service (Lbs)." Jurnal Cloud Information 3(2):28–35.
- Miswandi, Edy Haryanto, and Budi Triandi. 2015. "Perancangan Aplikasi Pencarian Route Jalan Tercepat Dengan Metode LBS Berbasis Android." Jurnal Geografis Indonesia 4(2):1–10.
- Mumtaz, Ais Tsurayya, and Mila Karmilah. 2022. "Digitalisasi Wisata Di Desa Wisata." Jurnal Kajian Ruang 1(1):1. Doi: 10.30659/jkr.v1i1.19790.
- Onsardi, Onsardi, Muntahanah Muntahanah, and Rozali Toyib. 2020. "Penerpan Algoritma Binary Search Dalam Pencarian Data Potensi Investasi Di Kabupaten Seluma Dengan Smartphone." JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics) 3(3):129–36. Doi: 10.36085/jsai.v3i3.1160.
- Saniati, Saniati, Maulana Aziz Assuja, Neneng Neneng, Ajeng Savitri Puspaningrum, and Desi Ratna Sari. 2022. "Implementasi E-Tourism Sebagai Upaya Peningkatan Kegiatan Promosi Pariwisata." International Journal of Community Service Learning 6(2):203–12. Doi: 10.23887/ijcsl.v6i2.45559.
- Saputra, Andika, and Dan Yuli Astuti. 2018. "Analisis Pengaruh Struktur Html Terhadap Rangkang Search Engine Result Page." Jurnal Mantik Penusa 2(2):34–67.

Sari, Indah Purnama, Aulia Jannah, Adila Mawadda Meuraxa, Ayu Syahfitri, and Ridzuan Omar. 2022. "Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web." Hello World Jurnal Ilmu Komputer 1(2):106–10. Doi: 10.56211/helloworld.v1i2.57.