

The Information System for Visiting Prisoners in Prisons Class IIA of Bengkulu

Sistem Informasi Kunjungan Narapidana di lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Bengkulu

Vike Sonytro¹⁾; Siswanto, ²⁾; Eko Suryana ²⁾

¹⁾ Study Program of informatics, Faculty of Computer Science Universitas Dehasen Bengkulu

²⁾ Department of informatics, Faculty of Computer Science, Universitas Dehasen Bengkulu

Email: ¹⁾ vikesonytro@gmail.com; ²⁾ sisunived@gmail.com

How to Cite :

Sonytro, V., Siswanto., Suryana E. (2021). The Information System for Visiting Prisoners in Prisons Class IIA of Bengkulu. JURNAL Komitek, 1(2). DOI: <https://doi.org/10.53697/jkomitek.v1i2>

ARTICLE HISTORY

Received [16 September 2021]

Revised [25 November 2021]

Accepted [29 November 2021]

KEYWORDS

Information System, JAVA Application, NetBeans

This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license



ABSTRAK

Sistem Informasi merupakan sesuatu yang penting karena menghasilkan informasi serta membantu untuk mengambil keputusan agar kecerdasan dan kemampuannya dapat sama seperti manusia, penulis ingin membuat suatu Sistem Informasi di Lembaga Pemasyarakatan yang merupakan suatu Lembaga pembinaan terhadap narapidana namun Sistem yang dipakai masih manual terutama untuk Bagian Kunjungan dimana Sistem ini masih memiliki banyak kendala, maka penulis ingin meneliti dan membantu para petugas dengan cara membuat aplikasi JAVA tentang "Sistem informasi Kunjungan Narapidana di Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Bengkulu" yang bertujuan menghemat waktu dan mengetahui informasi dari kunjungan tamu terhadap narapidana agar dapat lebih memperhatikan dalam soal pendataan. Sistem Informasi ini dirancang menggunakan aplikasi JAVA dan dengan database MySQL di dalam XAMPP, aplikasi program yang digunakan adalah NetBeans yang menjadi sebuah wadah untuk membuat berbagai macam program yang dimana netbeans IDE ini juga bersifat *Open Source* dan Sistem ini menggunakan metode yang mendeskripsikan data apa adanya dan menjelaskan suatu gambaran atau kejadian mengenai kunjungan tamu terhadap narapidana di Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Bengkulu. Dari penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi yang terintegrasi dengan Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Bengkulu, melibatkan Admin dan Pegawai untuk menginput data yang sudah diperoleh yang akan diolah oleh Sistem dan menghasilkan Laporan Data Narapidana dan Laporan Data Tamu.

ABSTRACT

Information Systems are important because they produce information and help make decisions so that their intelligence and abilities can be the same as humans. the writer wants to design an Information System in the Correctional Institution which is a coaching institution for prisoners but the system used is still a Manual, especially for visiting Section where this system still has many obstacles, so the writer wants to research and assist officers by making a JAVA application about the information system for visiting prisoner in Prison class IIA of Bengkulu which aims to save time and find out information from guest visits to prisoners so that they consider to data collection. This information system is designed using a JAVA application with MySQL database in XAMPP, the application program

used is Net Beans which is a container in making various programs where net beans IDE is also Open Source and this system uses a method that describes what data the existence and explanation of a picture or incident regarding guest visits to prisoners in Prison Class IIA of Bengkulu. The result of this research is an integrated information system with Prison Class IIA of Bengkulu, involving the Admin and Employees to input the data that has been obtained which will be processed by the system and produce a Prisoner Data Report and Guest Data Report. .

PENDAHULUAN

Komputer merupakan suatu kebutuhan yang tidak dapat dihindari dari kehidupan manusia. Selain sebagai sarana kebutuhan elektronik, komputer juga sebagai untuk membantu segala aktivitas kerja.

Melihat fungsi di atas maka sepantasnya komputer akan sangat bermanfaat apabila bisa berjalan dan bekerja sebagaimana mestinya. Para ahli pun terus mengembangkan kecanggihan komputer agar dapat mengolah dan menghasilkan informasi serta membantu untuk mengambil keputusan agar kecerdasan dan kemampuannya dapat sama seperti manusia, kecerdasan buatan yang dapat bertindak dan berkemampuan sama seperti manusia salah satunya adalah Sistem Informasi.

Menurut Bodnar, George H., dan William S.Hopwood. (2000) "Informasi itu sendiri adalah data yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat". Secara garis besar etimologi informasi merupakan kata atau istilah yang mempunyai konsep ide suatu pengetahuan yang dapat dikomunikasikan dengan metode tertentu.

Lembaga Pemasyarakatan adalah suatu Lembaga pembinaan terhadap narapidana. Lembaga Pemasyarakatan termasuk Unit Pelaksana Teknik dibawah Direktorat Jendral Pemasyarakatan Kementrian Hukum dan HAM. Pegawai Negeri Sipil yang bertugas menangani pembinaan narapidana disebut sebagai petugas pemasyarakatan.

Sistem Manual terkadang masih menjadi kendala bagi kita dikarenakan sistem tersebut termasuk suatu hal yang tidak efektif dan efisien, Sistem Manual ini bisa menjadi perkara dalam pemasukan dan pengolahan data serta waktu pemeriksaan serta laporan yang kelak akan dihasilkan.

Kendalanya banyak petugas melihat ini hanya masalah sepele padahal data merupakan sesuatu yang penting dan tidak boleh berantakan apalagi kalau sampai sebuah data itu hilang yang biasanya terjadi pada data-data lama dikarenakan para petugas lalai data tersebut tidak dipakai atau diperlukan lagi.

Maka penulis ingin membuat sebuah sistem yang dapat membantu para petugas untuk memberikan solusi yang pas dalam membuat Sistem Informasi yang dapat membantu pekerjaan mulai dari para pengunjung, petugas maupun admin agar dapat mengelola sistem itu sendiri menjadi lebih baik.

LANDASAN TEORI

Pengertian Sistem

Pengertian Sistem Menurut Jogiyanto (2005: 2) mengemukakan bahwa Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata, seperti tempat, benda, dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.

Pengertian Informasi

Menurut Susanto (2004: 46) Di dalam bukunya yang berjudul "Sistem Informasi Akuntansi"

menyatakan bahwa informasi adalah hasil pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat.

Pengertian Java

Menurut Supardi (2010:1) "Java merupakan Bahasa Pemrograman yang dikembangkan dari bahasa pemrograman C++, Sehingga bahasa pemrograman ini seperti Bahasa pemrograman C++". Java adalah suatu bahasa pemrograman yang dapat membuat seluruh bentuk aplikasi, desktop, web, mobile dan lainnya, sebagaimana dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman konvensional yang lain. Bahasa Pemrograman Java ini berorientasi objek atau Object Oriented Programming (OOP), dan dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi.

Pengertian NetBeans IDE

Menurut Nofriadi (2015: 4) "Netbeans Merupakan Sebuah aplikasi Integrated Development Environment (IDE) yang Menggunakan Bahasa Pemrograman Java dari Sun Microsystems yang berjalan di atas swing". Netbeans merupakan Sebuah aplikasi yang dapat membuat atau mengaplikasikan suatu program dimana penulis menggunakan suatu bahasa pemrograman, salah satunya adalah bahasa java dan sering digunakan sebagai wadah untuk membuat berbagai macam program aplikasi yang dimana Netbeans IDE ini mempunyai keunggulan yaitu bersifat Open Source.

METODE PENELITIAN

Metode Observasi

Merupakan suatu metode pengumpulan data dengan cara mengamati langsung terhadap objek atau penelitian yang akan diteliti yaitu seperti pengambilan data - data Pegawai, Narapidana ataupun pola kejadian saat berkunjung di Lembaga Permayarakatan Kelas IIA Bengkulu.

Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara menyiapkan lembar pertanyaan yang akan diberikan kepada pegawai sipir seperti sistem apa yang saat ini sedang berjalan dan laporan kegiatan yang berhubungan dengan tujuan penelitian penulis.

Metode Studi Pustaka

Merupakan metode pengumpulan data dimana penulis akan mencari suatu bahan studi, buku jurnal ataupun artikel yang berhubungan dengan judul penulis yang dapat menjawab serta menangani masalah yang akan dihadapi. Metode yang digunakan disesuaikan dengan metode kualitatif dimana metode ini hanya mendeskripsikan data apa adanya yang berada langsung dilapangan dan menjelaskan suatu gambaran atau kejadian mengenai kunjungan di Lembaga Pemasayarakatan Kelas IIA Bengkulu. Menurut Husein, Umar. (2008) "Jenis penelitian kualitatif, informasi dikumpulkan dan diolah harus tetap objektif dan tidak dipengaruhi oleh pendapat peneliti sendiri".

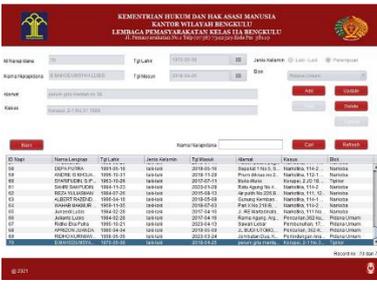
Salah satu Teknik pengumpulan data yang digunakan pada skripsi ini adalah dengan menggunakan observasi dan wawancara secara langsung kepada pegawai sipir. Menurut Sugiyono (2018) penelitian kualitatif adalah "metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat postpositivisme, digunakan untuk meneliti pada kondisi obyek yang alamiah, (sebagai lawannya adalah eksperimen) dimana peneliti adalah sebagai instrument kunci, pengambilan sampel sumber data dilakukan secara purposive dan snowbaal, Teknik pengumpulan dengan triangulasi (gabungan), analisis data bersifat induktif/kualitatif dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna daripada generalisasi".

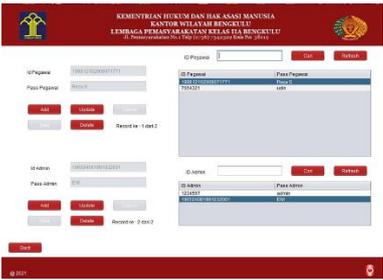
HASIL DAN PEMBAHASAN

Sebelum menjalankan aplikasi "Sistem Informasi Kunjungan Narapidana di Lembaga Pemasayarakatan Kelas IIA Bengkulu", dibutuhkan aplikasi penyimpanan MySQL yang berfungsi sebagai media penyimpanan data yang akan digunakan oleh sistem.

Aplikasi “Sistem Informasi Kunjungan Narapidana di Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Bengkulu” ini dapat berjalan setelah di install berbagai macam aplikasi seperti Java Development Kit (JDK) yang berfungsi sebagai pembaca aplikasi Java agar format aplikasi jar dapat dijalankan di komputer / laptop user dan setelah komputer memenuhi standar persyaratan perangkat keras agar dapat menjalankan sistem tersebut

Tabel 1. Hasil Pengujian Sistem

No	Skenario	Gambar	Hasil	Kesimpulan
1	Melakukan login pada Menu login		Sistem akan mengvalidasi akan masuk ke Mnu utama Admin atau Menu Utama Pegawai	Uji coba berhasil
2	Melakukan klik pada Menu yang tersedia pada Menu Admin		Sistem akan menerima dan melakukan sesuai pilihan menu yang dituju	Uji coba berhasil
3	Melakukan klik pada Menu yang tersedia pada Menu Pegawai		Sistem akan menerima dan melakukan sesuai pilihan menu yang dituju	Uji coba berhasil
4	Melakukan Input pada Field yang tersedia serta Uji coba Tombol Add, Update, Save, Cancel, Delete, Back, Cari dan Refresh		Sistem akan menerima dan menjalankan fungsinya sesuai dengan perintah yang telah diberikan	Uji coba berhasil
5	Melakukan Input pada Field yang tersedia serta Uji coba Tombol Add, Update, Save, Cancel, Delete, Back, Cari dan Refresh		Sistem akan menerima dan menjalankan fungsinya sesuai dengan perintah yang telah diberikan	Uji coba berhasil

6	Melakukan Input pada Field yang tersedia serta Uji coba Tombol Add, Update, Save, Cancel, Delete, Back, Cari dan Refresh		Sistem akan menerima dan menjalankan fungsinya sesuai dengan perintah yang telah diberikan	Uji coba berhasil
7	Melakukan Input pada Field yang tersedia serta Uji coba Tombol Add, Update, Save, Cancel, Delete, Back, Cari dan Refresh		Sistem akan menerima dan menjalankan fungsinya sesuai dengan perintah yang telah diberikan	Uji coba berhasil
8	Melakukan Input pada Field yang tersedia serta Uji coba Tombol print pada laporan dan tabel pada Data Tamu dan Data Narapidana		Sistem akan menerima dan menjalankan fungsinya sesuai dengan perintah yang telah diberikan	Uji coba berhasil

Hasil output pada pengujian Sistem yang didapat berupa :



Gambar 1. Tampilan Output Tabel Narapidana

ID Naps/ Nama Lengkap	Tgl Lahir	Jenis Kelamin	Tgl Masuk	Alamat	Kasus	Isi	
3	BOBBY APRIANSYAH BIN HELMI USMAN (IAMI)	04/04/1984	laki-laki	29/03/2019	JL. JATI VI RT-RW 006-002 SAWAH LEBAR, RATU AGUNG, KOTA BENGKULU	Narkotika, Pasal 114 Ayat (2)	Narkoba
4	DIMAS NOV'AN PERMADI BIN PARIAT	14/11/1999	laki-laki	31/03/2019	Jl. Alwalidjo Kel Sukarumi Kec. Sebeloh Bengkulu	Pembunuhan, Pasal 340-KUHP	Pidana Umum
40	ZULHAM EFENDI BIN SELAIS	29/06/1984	laki-laki	09/03/2019	Mangga raya 02-65 No.1, Sideluhito, Bengkulu	Penggelapan, Pasal 374-KUHP	Pidana Umum
57	Tri Setiawan	20/05/1995	laki-laki	11/04/2019	Raden patah, pagar dewa, sebeloh Bengkulu	Narkotika, 114-1 No.35 2009	Narkoba
58	DEPA PUTRA	18/05/1991	laki-laki	16/05/2019	Sepahat 1 No.5, Sawah lebar baru, Bengkulu	Narkotika, 114-2 No.35 2009	Narkoba
68	APRIZON JUANDA	04/04/1989	laki-laki	09/05/2019	Jl. BUDI UTOMO,006-002, BERINGIN RAYA,MUARA BANGKAHULU	Pencurian, 362-KUHP	Pidana Umum

Laporan Narapidana / WS.PAS.PASI.UM.127 / 01/03/2019 s.d 30/06/2019

6/22/21 9:18 AM Page 1 of 1

Gambar 2. Tampilan Output Laporan Narapidana

Berdasarkan hasil kuisioner dari admin validator, didapatkan persentase masing-masing jawaban menggunakan skala jawaban yaitu :

Tabel 2. Skala jawaban

Skala Jawaban	Nilai
Sangat Setuju	4
Setuju	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Tabel 3. Tabel Kecepatan/Kemudahan Akses Informasi

No	Keterangan	STS	TS	S	SS
1	Sistem informasi yang telah dibuat sangat mudah digunakan oleh user				✓
2	Sistem informasi yang telah dibuat sangat mudah dipahami oleh user				✓
3	Input data dapat dilakukan dengan cepat			✓	
4	Informasi yang disajikan jelas untuk dimengerti			✓	
5	Tata letak tampilan/display mudah dikenali/dilihat			✓	
6	Laporan/report dapat dihasilkan dengan mudah dan sesuai kebutuhan				✓

Sehingga nilai persentase dapat dirumuskan sebagai berikut.

$$Y = \frac{21}{24} \times 100\% = 87\%$$

Berdasarkan rumus diatas, nilai persentase menunjukkan 87% yang mengartikan bahwa Sistem Informasi mempunyai akses dan kecepatan yang mudah dalam mengakses informasi.

Tabel 4. Tabel Keamanan Sistem Informasi.

No	Keterangan	STS	TS	S	SS
1	Sistem informasi jarang crash			✓	
2	Sistem informasi jarang not responding			✓	
3	Data yang diinput aman dari orang yang tidak berhak mengakses			✓	
4	Sistem informasi mempunyai database yang bagus			✓	
5	Laporan output jarang mengalami kerusakan/error			✓	

Sehingga nilai persentase dapat dirumuskan sebagai berikut.

$$Y = \frac{15}{20} \times 100\% = 75\%$$

Berdasarkan rumus diatas, nilai persentase menunjukan 75% yang mengartikan bahwa Sistem Keamanan dikatakan cukup aman dalam mengakses informasi maupun database.

Tabel 5. Kecepatan dan Kemudahan Akses Informasi

No	Keterangan	STS	TS	S	SS
1	Anda puas dengan manfaat sistem informasi yang digunakan				✓
2	Anda menilai sistem informasi tersebut sangat membantu sesuai kebutuhan			✓	
3	Data yang diinput aman dari orang yang tidak berhak mengakses				✓
4	Anda puas dengan penggunaan sistem informasi tersebut			✓	
5	Anda akan memanfaatkan/menggunakan sistem informasi tersebut			✓	
6	Anda juga menganjurkan orang lain untuk menggunakan sistem tersebut			✓	

sehingga nilai persentase dapat dirumuskan sebagai berikut.

$$Y = \frac{20}{24} \times 100\% = 83\%$$

Berdasarkan rumus diatas, nilai persentase menunjukan 83% yang mengartikan bahwa User merasa puas disaat menggunakan Sistem Informasi.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

1. Pembuatan Sistem Informasi ini dibuat dengan tujuan untuk menghemat waktu dan dapat mengetahui informasi dari kunjungan tamu terhadap narapidana, serta dapat menjadi bahan referensi atau alat bantu bagi petugas dan para admin agar dapat lebih memperhatikan dalam soal pendataan.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Kunjungan Narapidana di Lembaga Pemasarakatan Kelas IIA Bengkulu dapat membuat data menjadi lebih akurat dan tepat dalam membuat laporan rekapitulasi atas Data Narapidana dan juga Data Tamu.

Saran

1. Pembuatan Sistem Informasi ini bertujuan memberikan kemudahan dan efisiensi dalam memproses suatu data dan pembuatan laporan, walaupun masih jauh dari kata sempurna.
2. Pengembangan pada tampilan interface dan laporan agar lebih enak dilihat dan mudah digunakan oleh para Admin maupun juga ada Pegawai.
3. Hasil penelitian ini masih sangat sederhana dan perlu ditingkatkan agar Sistem Informasi ini dapat diandalkan atas ketelitian dan kecepatannya dalam memproses semua data.

DAFTAR PUSTAKA

- Bodnar, George H., dan William S.Hopwood. 2000. Sistem Informasi Akutansi. Jakarta: PT. Indeks Kelompok Gramedia.
- Firdaus, I. 2019. Jurnal Peranan Pembimbing Kemasyarakatan Dalam Upaya Penanganan Overcrowded Pada Lembaga Pemasarakatan. Vol.13 (3). hal 339-358.
- Husein, Umar. 2008. Metode Penelitian untuk Skripsi dan Tesis Bisnis. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.

- Jogiyanto, H.M. 2005. Analisis dan Desain Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Nofriadi. 2015. Java Fundamental dengan Netbeans 8.0.2. Yogyakarta: DeePublish.
- Retroningsih, Endang., Shadiq, Jafar dan Dony Oscar. 2017. Jurnal Pembelajaran Pemograman Berorientasi Objek (Object Oriented Programming) Berbasis Project Based Learning. Vol.2 (1). hal 95-104.
- Sugiyono. 2018. Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Supardi, Yuniar. 2010. Semua Bisa Menjadi Programmer Java Basic Programming. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Susanto, Azhar. 2004. Sistem Informasi Akuntansi. Bandung: Lingga Jaya.