



Perancangan dan Implementasi Website Kas Masuk dan Kas Keluar pada RPTRA Cibubur Berseri

Resa Zultia, Savira Tri Yuniar, Siti Rohana*, Rifky Permana, Budi Supriyadi

Universitas Bina Sarana Informatika

Abstrak: Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) merupakan fasilitas publik yang bertujuan mendukung aktivitas masyarakat, khususnya anak-anak. Namun, pengelolaan keuangan di RPTRA Cibubur Berseri masih dilakukan secara manual sehingga menimbulkan permasalahan berupa ketidakefisienan, potensi kesalahan pencatatan, risiko kehilangan data, dan keterbatasan transparansi laporan. Penelitian ini bertujuan mengembangkan sistem pencatatan kas masuk dan kas keluar berbasis website guna meningkatkan efisiensi, akurasi, serta akuntabilitas pengelolaan keuangan RPTRA. Metode pengembangan menggunakan *Waterfall* dengan tahapan analisis kebutuhan, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem dirancang menggunakan *framework CodeIgniter* dan *database MySQL* dengan fokus pada pencatatan transaksi, pengelolaan data staf, serta pembuatan laporan keuangan digital. Hasil uji *blackbox* menunjukkan seluruh fitur berjalan valid sesuai kebutuhan pengguna. Implementasi sistem terbukti mampu meningkatkan efisiensi pencatatan, memperbaiki kerapian data, dan memperkuat transparansi pelaporan. Keunggulan utama penelitian ini terletak pada penerapan sistem sederhana berbasis web yang mudah digunakan oleh pengelola non-teknis, namun tetap mendukung tata kelola keuangan yang akuntabel. Simpulan penelitian menegaskan bahwa sistem ini berhasil mengatasi keterbatasan pencatatan manual dan berkontribusi pada keberlanjutan operasional RPTRA melalui pengelolaan keuangan yang lebih efektif, efisien, dan transparan.

Kata kunci: Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA), RPTRA Cibubur Berseri, pengelolaan keuangan, sistem berbasis web, CodeIgniter, Waterfall

DOI:

<https://doi.org/10.53697/jkomitek.v5i2.3011>

*Correspondence: Siti Rohana

Email: srohana143@gmail.com

Received: 05-10-2025

Accepted: 14-11-2025

Published: 12-12-2025



Copyright: © 2025 by the authors. Submitted for open access publication under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution (CC BY) license (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).

Abstract: The Child-Friendly Integrated Public Space (RPTRA) is a public facility designed to support community activities, especially for children. However, financial management at RPTRA Cibubur Berseri is still carried out manually, causing inefficiency, potential recording errors, risk of data loss, and limited transparency in reporting. This study aims to develop a web-based cash inflow and outflow recording system to enhance efficiency, accuracy, and accountability in financial management. The development process applied the Waterfall method, consisting of requirement analysis, design, implementation, testing, and maintenance. The system was built using the CodeIgniter framework and MySQL database, focusing on transaction recording, staff data management, and digital financial reporting. Blackbox testing results indicated that all features functioned validly according to user requirements. The implementation proved effective in improving recording efficiency, ensuring data consistency, and strengthening transparency in financial reports. The novelty of this study lies in the application of a simple yet practical web-based system that is accessible to non-technical managers while still supporting accountable financial governance. The findings conclude that this system successfully overcomes the limitations of manual recording and contributes to the sustainability of RPTRA operations through more effective, efficient, and transparent financial management.

Keywords: Child Friendly Integrated Public Space (RPTRA), Cibubur Berseri RPTRA, financial management, web-based system, CodeIgniter, Waterfall.

Pendahuluan

Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) adalah fasilitas publik yang dimiliki oleh pemerintah dan digunakan sebagai tempat bermain dan belajar bagi anak-anak. RPTRA tidak hanya digunakan untuk anak-anak, tetapi juga dapat digunakan untuk berbagai macam aktivitas karena diatur oleh Pergub DKI Jakarta Nomor 123 tahun 2017 tentang Pengelolaan dan Kebutuhan Sarana dan Prasarana Ruang Publik Terpadu Ramah Anak, lebih lanjut Studi oleh (Permatasari & Saputra 2021) menegaskan bahwa RPTRA berperan strategis dalam meningkatkan kualitas hidup anak di perkotaan melalui penyediaan ruang yang aman dan ramah anak, serta evaluasi sarana-prasarana diperlukan agar pengelolaan fasilitas dapat terus menyesuaikan dengan kebutuhan masyarakat dan regulasi yang berlaku. Problem dalam penelitian ini adalah bahwa masyarakat tidak tertarik dengan kehadiran RPTRA. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengelolaan RPTRA tidak berjalan dengan baik dan bahwa masyarakat kurang terlibat dalam kegiatan yang dilakukan RPTRA (Steven & Amrizal, 2021; Rusdianto & Billah, 2025). Agar RPTRA dapat beroperasi secara berkelanjutan dan tetap memberikan layanan berkualitas kepada masyarakat, pengelolaan keuangan yang efektif sangat penting (Amalia et al., 2024). Semua kas masuk dan keluar dapat dipantau dan diatur dengan baik melalui sistem pencatatan keuangan yang jelas. Selain itu, hal ini membantu pelaporan keuangan kepada pihak yang berwenang, seperti pemerintah daerah atau donatur, untuk menjamin kepercayaan dan keberlanjutan pendanaan (Kusmaeni & Syahreenny, 2024).

Menurut (Nurmalasari et al., 2020) Menjelaskan bahwa Kas adalah aset keuangan yang digunakan untuk kegiatan operasional RPTRA. Kas merupakan aset yang paling penting karena dapat digunakan untuk pencatatan keuangan yang ada pada RPTRA. Kas merupakan uang tunai dan alat pembayaran lainnya yang digunakan untuk pemeliharaan fasilitas. Lebih lanjut "Kas adalah uang tunai dan saldo simpanan di bank yang setiap saat dapat digunakan untuk membiayai kegiatan pemerintahan" (Komite Standar Akuntansi Pemerintahan, 2021). Kas harus siap tersedia untuk digunakan membiayai operasi dan membayar kewajiban lancar dalam pemeliharaan fasilitas yang ada pada RPTRA dan harus bebas dari setiap ikatan konseptual yang membatasi penggunaan. Oleh karena itu, pengelola RPTRA Cibubur berinisiatif untuk mengembangkan sistem berbasis *website* yang dapat membantu dalam manajemen keuangan, khususnya untuk pencatatan kas masuk dan kas keluar. *Website* ini dirancang untuk meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi pengelolaan keuangan, sehingga pengelola RPTRA dapat lebih mudah memantau kondisi keuangan dan menyusun laporan, hal ini di dukung oleh penelitian (Putriyanti et al., 2024). RPTRA Cibubur Berseri saat ini masih menggunakan sistem pencatatan kas manual dengan bantuan buku catatan dan spreadsheet sederhana. Seiring meningkatnya jumlah kegiatan dan transaksi keuangan, metode manual ini menunjukkan ketidakefisienan dan berpotensi menyebabkan kesalahan pencatatan serta kesulitan dalam penyusunan laporan keuangan berkala. Permasalahan utama meliputi: (1) pengelolaan keuangan yang kurang efektif dengan risiko kesalahan dan kehilangan data; (2) kurangnya pemahaman tentang manajemen keuangan yang menyebabkan proses pencatatan

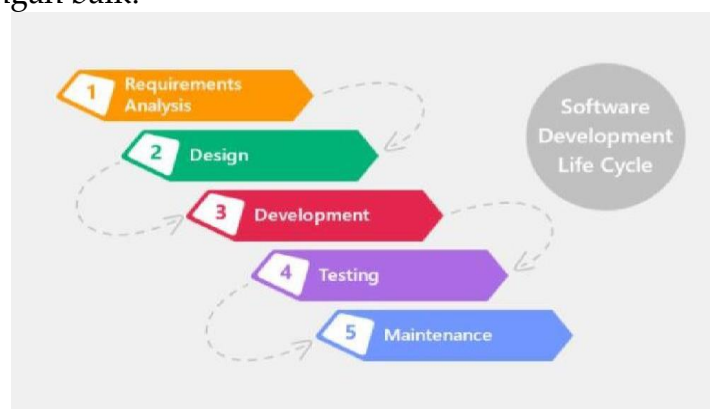
dianggap merepotkan; (3) keterbatasan teknologi dalam pengelolaan RPTRA; dan (4) tantangan dalam pengembangan sistem *website* yang sesuai dengan kemampuan pengguna.

Dalam mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan pengembangan sistem keuangan berbasis *website* yang dapat meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi pengelolaan keuangan RPTRA. Sistem ini dirancang menggunakan *framework* CodeIgniter (CI) sebagai alat bantu utama dengan MySQL sebagai basis data. Pemilihan CodeIgniter didasarkan pada keunggulannya yang ringan dan cepat dalam eksekusi, mendukung konsep *Model-View-Controller* (MVC), memiliki dokumentasi lengkap, dan komunitas aktif yang mendukung proses pengembangan (Nur Fitriyadi & Andri Senubekti, 2024; Jois Aldof Mendrofa et al., 2025; Kusuma et al., 2021).

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem pencatatan kas masuk dan kas keluar berbasis *website* yang dapat meningkatkan efisiensi pencatatan keuangan (Rusdianto & Billah, 2025), mempermudah pengelolaan data keuangan (Setianti et al., 2024), mendukung transparansi dan akuntabilitas, meminimalkan risiko kehilangan data (Fitriani et al., 2023), serta mendukung pengembangan teknologi di lingkungan RPTRA. Sistem yang dikembangkan difokuskan pada pencatatan keuangan sederhana dengan batasan pengguna terbatas pada pengelola RPTRA, tidak mendukung transaksi keuangan digital, dan tidak mencakup fitur akuntansi lanjutan. Dengan implementasi sistem keuangan berbasis *website* ini, diharapkan RPTRA Cibubur dapat lebih optimal dalam memberikan pelayanan dan pengelolaan fasilitas publik untuk masyarakat sekitar, sekaligus meningkatkan transparansi pengelolaan keuangan yang dapat mendorong partisipasi masyarakat yang lebih aktif dalam memanfaatkan fasilitas RPTRA.

Metodologi

Metode *Waterfall* adalah salah satu model pengembangan perangkat lunak yang menggunakan pendekatan linier dan berurutan (Risdiyansyah & Agustine, 2025). Setiap tahap dalam metode ini harus diselesaikan sepenuhnya sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Metode ini pertama kali diperkenalkan oleh Winston W. Royce pada tahun 1970 sebagai pendekatan untuk pengembangan perangkat lunak yang terstruktur dan terdokumentasi dengan baik.



Gambar 1. Model Pengembangan *Waterfall*.

Model *waterfall* merupakan model yang paling banyak dipakai oleh para pengembang software, tahapan utama dari model waterfall langsung mencerminkan aktivitas pengembangan dasar (Budiman et al., 2021). Dalam mendalami kebutuhan dan data pengelolaan keuangan di RPTRA, metode *waterfall* dapat digunakan sebagai kebutuhan sistem sudah jelas sejak awal dan perubahan minimal selama pengembangan. berikut tahapan pada metode waterfall.

1. *Requirements Analysis* (analisis kebutuhan)

Kebutuhan pengguna harus diorganisasi dan disepakati bersama antara konsumen dan pengembang perangkat lunak, karena kesalahan dalam menentukan kebutuhan dapat berakibat pada kegagalan proyek (Nasrullah et al., 2021).

2. *Design* (desain)

Tujuan dari desain sistem adalah menyediakan informasi terperinci yang memungkinkan implementasi yang konsisten dengan model dan pandangan arsitektur sistem (Steven & Amrizal, 2021).

3. *Development* (pengembangan)

Dalam pengembangan perangkat lunak, *development* merujuk pada fase di mana pengkodean dilakukan berdasarkan hasil perancangan yang telah ditentukan sebelumnya. Pada tahap ini, pengembang menulis kode sumber sesuai dengan desain yang telah disepakati, memastikan bahwa sistem yang dibangun memenuhi kebutuhan pengguna akhir dan organisasi (Paksi et al., 2023).

4. *Testing* (pengujian)

Testing adalah proses yang dilakukan untuk memastikan bahwa perangkat lunak berfungsi sesuai dengan yang diharapkan dan memenuhi kebutuhan pengguna. Tujuan utama dari *testing* adalah untuk mengidentifikasi dan memperbaiki cacat atau masalah dalam perangkat lunak sebelum dirilis ke pengguna akhir. Pengujian perangkat lunak ini merupakan tahap keempat pada pengembangan perangkat lunak. Pengujian perangkat lunak dilakukan untuk mencari kesalahan perangkat lunak yang dikembangkan (Rahman Abdillah et al., 2024).

5. *Maintenance* (pemeliharaan)

Tahap terakhir yaitu pemeliharaan yang bertujuan untuk memperbaiki *bug* atau menambah fitur di masa depan (Alpian & Muharom, 2024).

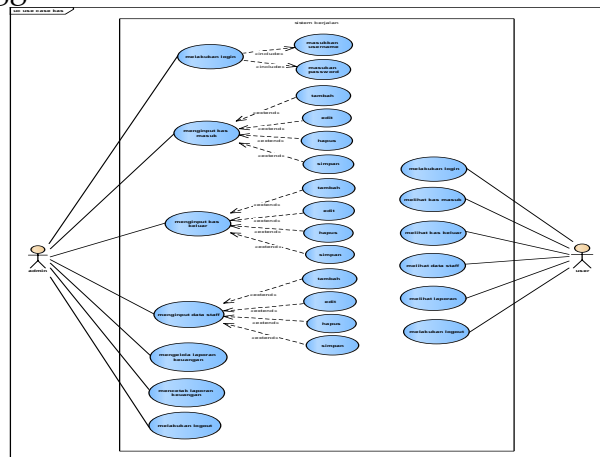
Hasil dan Pembahasan

Perancangan Sistem

Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah diagram yang akan digunakan untuk mengetahui berbagai fungsi yang ada dalam sebuah sistem. Use case diagram adalah diagram yang mendeskripsikan interaksi antar pengguna dengan sistem aplikasi (Fisichella & Kuswanto, 2022). Pada sistem *Website Kas Masuk dan Kas Keluar* pada RPTRA Cibubur Berseri yang telah dirancang, hanya admin yang memiliki hak akses untuk menggunakan sistem. Hal ini bertujuan agar pengelolaan keuangan lebih terkontrol dan data lebih terjaga keamanannya. Admin dapat melakukan login ke dalam sistem untuk mengakses berbagai fitur. Selain itu,

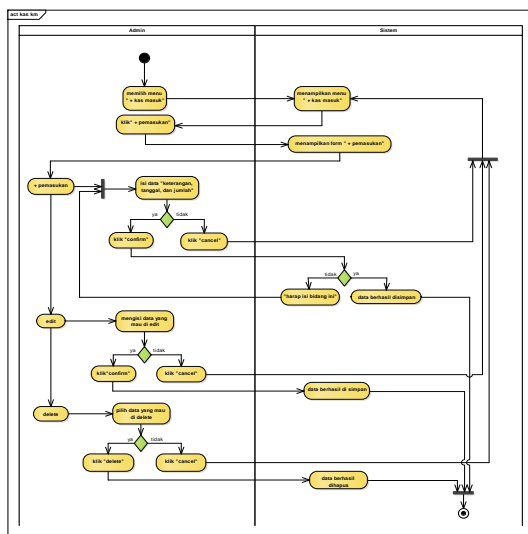
admin memiliki kemampuan untuk mengatur informasi mengenai pemasukan kas dan pengeluaran kas, serta mengelola data staff. Admin juga memiliki kewenangan untuk mengelola laporan keuangan, mencetak laporan sesuai kebutuhan, dan melakukan logout dari sistem setelah penggunaan selesai.



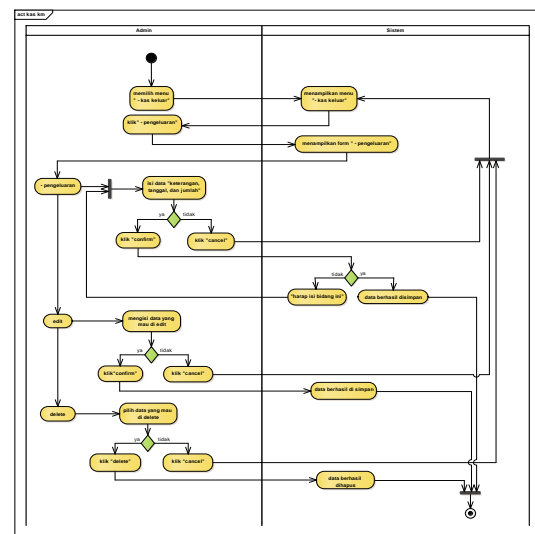
Gambar 2. Use Case Diagram

Activity Diagram

Activity Diagram Kas Masuk dan Kas Keluar

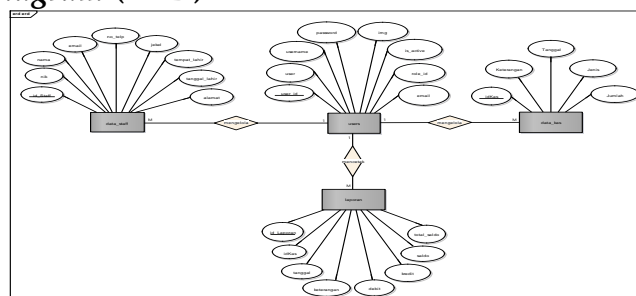


Gambar 3. Activity Diagram Kas Masuk



Gambar 4. Activity Diagram Kas Keluar

Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 5. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah model atau rancangan untuk membuat *database*, supaya lebih mudah dalam menggambarkan data yang memiliki hubungan atau relasi dalam bentuk sebuah desain (Afiifah et al., 2022). *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah sebuah gambaran yang menunjukkan informasi yang dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis untuk menggambarkan hubungan atau relasi antara entitas atau objek yang terlihat, beserta atribut-atributnya. Dengan kata lain, ERD berfungsi sebagai model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek data dasar yang memiliki relasi di antara mereka (Indah Melyani et al., 2023). Dengan adanya ERD, maka sistem database yang terbentuk dapat digambarkan dengan lebih terstruktur dan terlihat rapi.

Hasil Implementasi Sistem

1. Login

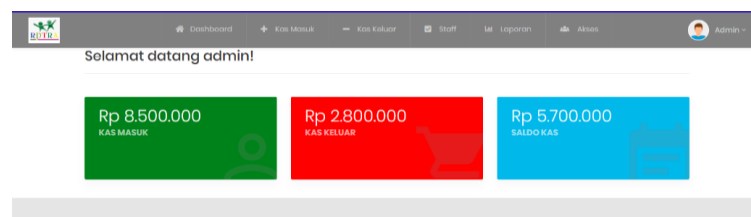
Pada gambar 6 admin dapat menggunakan *username* dan *password* untuk melakukan *login*



Gambar 6. Halaman Login

2. Dashboard

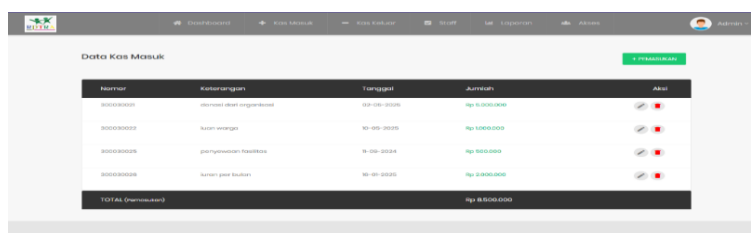
Setelah *login*, admin akan menampilkan halaman *dashboard website* RPTRA dan menu yang terdiri dari kas masuk, kas keluar, dan saldo kas, yang dapat dilihat pada gambar 7



Gambar 7. Halaman Dashboard

3. Data Kas Masuk

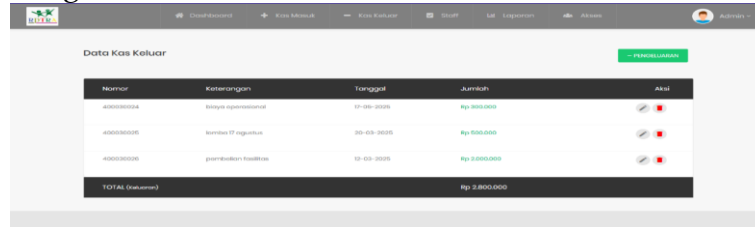
Setelah menampilkan halaman *dashboard*, lalu klik data kas untuk menambahkan dan menghapus pemasukkan yang didapatkan. Dapat dilihat pada gambar 8



Gambar 8. Halaman Data Kas Masuk

4. Data Kas Keluar

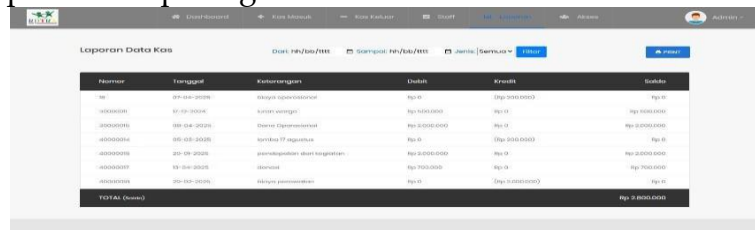
Setelah itu klik data kas keluar, untuk mencatat pengeluaran yang dibutuhkan. Dan dapat dilihat pada gambar 9



Gambar 9. Halaman Data Kas Keluar

5. Laporan Data Kas

Setelah itu admin dapat melihat laporan tahunan dan bulanan kas masuk dan kas keluar yang dapat dilihat pada gambar 10



Gambar 10. Halaman Laporan Data Kas

Hasil Pengujian

Pada penelitian ini digunakan metode *Black Box* untuk menemukan kelemahan sistem, sehingga data yang diproses sesuai dengan data masukan, serta meminimalkan kesalahan sebelum aplikasi dipakai oleh pengguna (Febriyanti et al., 2021). Pengertian lain, Black box testing merupakan metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada pemeriksaan fungsi aplikasi tanpa memperhatikan struktur internal atau cara kerja di dalamnya (P. P. Adi et al., 2020).

Table 1. Blackbox Testing Kas Masuk

No	Scenario Pengujian	Input	Hasil Pengujian	Status
A01	Menambahkan data Kas masuk dengan mengosongkan salah satu field, baik keterangan, tanggal, atau jumlah	Keterangan: (kosong) Tanggal: "21-06-2022" Jumlah: "500000"	Muncul pesan "harap isi bidang ini"	Valid
A02	Menambahkan data Kas masuk dengan mengisi semua field dengan benar	Keterangan: "iuran warga" Tanggal: "21-06-2022" Jumlah: "500000"	Data berhasil disimpan, muncul di tabel kas masuk	Valid
A03	Mengedit data kas masuk	Data awal: iuran warga, "500000" Ubah ke: iuran event, "600000"	Data berhasil diubah, perubahan terlihat di table	Valid

A04	Menghapus data kas masuk	Data: iuran warga, "600000"	Data berhasil dihapus, tidak lagi muncul ditabel	<i>Valid</i>
-----	--------------------------	-----------------------------	--	--------------

Table 2. *Blackbox Testing* Kas Keluar

No	Scenario Pengujian	Input	Hasil Pengujian	Status
B01	Menambahkan data kas keluar dengan mengosongkan salah satu <i>filed</i> , baik keterangan, tanggal, atau jumlah	Keterangan: (kosong) Tanggal: "11-07-2022" Jumlah: "200000"	Muncul pesan "harap isi bidang ini"	<i>Valid</i>
B02	Menambahkan data kas keluar dengan mengisi semua field dengan benar	Keterangan: "pembelian atk" Tanggal: "11-07-2022" Jumlah: "200000"	Data berhasil disimpan, muncul di <i>table</i> kas keluar	<i>Valid</i>
B03	Mengedit data kas keluar	Data awal: Pembelian ATK "200000" Ubah ke: biaya operasional "300000"	Data berhasil diubah, perubahan terlihat di <i>table</i>	<i>Valid</i>
B04	Menghapus data kas keluar	Data: biaya operasional "300000"	Data berhasil dihapus, dan tidak muncul pada <i>table</i>	<i>Valid</i>

Simpulan

Hasil penelitian dan pengembangan menunjukkan bahwa sistem pencatatan keuangan online RPTRA Cibubur Berseri berhasil mengatasi masalah pencatatan manual yang selama ini menjadi hambatan utama bagi pengelolaan keuangan. Sistem dikembangkan secara sistematis dan terstruktur dengan metode waterfall, yang menghasilkan aplikasi yang sesuai kebutuhan, minimal revisi, dan mudah digunakan. Salah satu fitur utama dari situs web yang dirancang adalah pencatatan transaksi kas masuk dan keluar, pengelolaan data staff, dan pembuatan laporan keuangan digital yang dapat dicetak. Terbukti bahwa sistem ini meningkatkan tata kelola keuangan RPTRA menjadi lebih efisien, efektif, dan transparan. Selain itu, sistem ini memberikan para pengelola pengalaman penggunaan yang sederhana namun berguna.

Daftar Pustaka

- Afiifah, K., Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review. *Intech*, 3(2), 70–74. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1682>
- Alpian, A., & Muharom, S. (2024). Positif: Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PREVENTIVE MAINTENANCE BERBASIS MOBILE. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, 10(2).

- Amalia, R., Rachmawati, I., & Ilham, M. (2024). Pemberdayaan Masyarakat Melalui Pemanfaatan Rprtra Di Kota Administrasi Jakarta Utara. *Jurnal Kajian Pemerintah: Journal of Government, Social and Politics*, 10(1), 61–72. [https://doi.org/10.25299/jkp.2024.vol10\(1\).16328](https://doi.org/10.25299/jkp.2024.vol10(1).16328)
- Budiman, A., Eko Pranoto, B., Gus, A., & Setiawan, ap. (2021). Pendampingan Dan Pelatihan Pengelolaan Website Sma Negeri 1 Semaka Tanggamus. *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, 2(2), 150–159. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoabdimas>
- Febriyanti, N. M. D., Oka Sudana, A. . K., & Piarsa, I. N. (2021). Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *JITTER : Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, 2(3), 535. <https://doi.org/10.24843/jtrti.2021.v02.i03.p12>
- Fisichella, M., & Kuswanto, V. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Booking Order Online. *Akselerator: Jurnal Sains Terapan*, 3(2), 134–145. <https://jurnal.buddhidharma.ac.id/index.php/aksel/article/view/1857>
- Fitriani, R., Nabila, N., Diand Mardiana, D. M., Rahmadi, R., Belinda Eka Sarah Dewi, B. E. S. D., & HS. Sulistyowati, H. S. (2023). Penerimaan, Pengeluaran, Kas, We Program Aplikasi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Secara Tunai Menggunakan Framework Codeigniter Pada Stmik Bani Saleh. *Journal of Information Technology and society*, 1(2), 16–21. <https://doi.org/10.35438/jits.v1i2.23>
- Indah Melyani, R., Rosita, R., & Aji, S. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel dengan Metode Agile Software Development. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JASIKA)*, 3(1), 31–36. <https://doi.org/10.31294/jasika.v3i01.2195>
- Jois Aldof Mendrofa, R., laoli, J., Yurlina Waruwu, C., Gunawan Zai, A., & Informasi, T. (2025). Evaluasi Implementasi Framework Codeigniter Pada Pengembangan Aplikasi Web: Kelebihan Dan Kekurangan. *IDENTIK: Jurnal Ilmu Ekonomi, Pendidikan dan Teknik*, 2(1), 82–87. <https://sihojournal.com/index.php/identik/article/view/248>
- Komite Standar Akuntansi Pemerintahan. (2021). Standar Akuntansi Pemerintahan. *Komite Standar Akuntansi Pemerintahan*, 71, 160–173.
- Kusmaeni, E., & Syahrenny, N. (2024). Apakah Akuntabilitas, Transparansi Dan Pengendalian Internal Laporan Keuangan Mempengaruhi Kepercayaan Donatur Yayasan Sosial? *Akurasi: Jurnal Studi Akuntansi dan Keuangan*, 7(1), 203–218. <https://doi.org/10.29303/akurasi.v7i1.510>

- Kusuma, H., Jakaria, & Ananda, R. (2021). Penerapan Framework Codeigniter Dalam Website Sistem Informasi Sekolah Pada SMA Negeri 2 Sintang. *Prosiding Seminar Nasional CORISINDO 2021 Multidisiplin Ilmu*, 182–188.
- Nasrullah, M., Angresti, N. D., Suryawan, S. H., & Faizal Mahananto. (2021). Requirement Engineering terhadap Virtual Team pada Proyek Software Engineering. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 3(1), 1–10. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v3i1.79>
- Nur Fitriyadi, M., & Andri Senubekti, M. (2024). Implementasi Prototyping Dalam Pengembangan Aplikasi Keuangan Yayasan Assalaam Al Madani Sumedang Sebagai Upaya Meningkatkan Akuntabilitas Kinerja. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(6), 12844–12851. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i6.12148>
- Nurmalasari, Anna, & Ilmi, F. (2020). *Sistem Informasi Kas Masuk Dan Kas Keluar Berbasis Web*. 8(1), 59–70. https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/94686094/pdf-libre.pdf?1669144008=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DSistem_Informasi_Kas_Masuk_Dan_Kas_Kelu a.pdf&Expires=1718898353&Signature=UUe9FsWaOt6aZtXIUz7J7X6DgOOz9iZV2dCW7cO3wG3xbbQjbjt4EsuE
- P. P. Adi, A. Fatullah, D. M. H. ri, & P. Winda. (2020). Pengujian aplikasi point of sale berbasis web menggunakan black box testing. *Jurnal Bina Komputer*, 2(1), 74–78.
- Paksi, A. B., Hafidhoh, N., & Bimonugroho, S. K. (2023). Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program Vokasi. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(1), 70–79. <https://doi.org/10.14710/jmasif.14.1.52752>
- Permatasari, N. F., & Saputra, A. (2021). Evaluasi Purna Huni Taman Cerdas Jebres Sebagai Ruang Publik Ramah Anak di Surakarta. *Seminar Ilmiah Arsitektur II*, 8686, 698–706.
- Putriyanti, S., Amijaya, H. T., Ramlan, & Isbandi. (2024). *Design Of Web-Based Cash Flow Information System for Cash Receipts and Expenditures*. 2(2), 96–112. <https://journal.lemlit.org/index.php/jeme/article/view/124/197>
- Rahman Abdillah, Rudi Hermawan, Wawan Hermawansyah, Ibnu Adkha, & Heri Arifin. (2024). Pengujian Perangkat Lunak Sistem Informasi Inventori pada Usaha Jasa Pengiriman Paket. *Polygon : Jurnal Ilmu Komputer dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 2(4), 166–175. <https://doi.org/10.62383/polygon.v2i4.199>
- Risdiansyah, D., & Agustine, Lady. (2025). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan (SIMAKAN) Berbasis Web menggunakan Metode Waterfall. *Reputasi:*

Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak, 6(1), 27–36.
<https://doi.org/10.31294/reputasi.v6i1.8827>

Rusdianto, D., & Billah, M. Z. S. (2025). *Web Untuk Meningkatkan Akurasi Data Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Rumah Makan Ampera Dadakan)*. 07, 13–22.

Setianti, N., Purbasari, W., & Purnomo, J. (2024). Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter pada Gereja GKII Purbalingga. *Smart Comp: Jurnalnya Orang Pintar Komputer*, 13(2).
<https://doi.org/10.30591/smartcomp.v13i2.5672>

Steven, & Amrizal. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA UMKM JASS COLLECTION. 4, 48–58.
<https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal/article/view/2907/1533>