

Android-Bases Menu Selection Application At Café De One In Giri Kencana Village, North Bengkulu

Aplikasi Pemilihan Menu Pada Café De One Berbasis Android Di Desa Giri Kencana Bengkulu Utara

Anisya Sonita¹⁾; Muntahanah²⁾; Yulia Darnita³⁾; Rahman Fadli Tanjung⁴⁾

^{1,2,3,4)} Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Bengkulu

Email: ¹⁾ anisysonita@umb.ac.id; ²⁾ muntahanah@gmail.com; ³⁾ yuliadarnita@gmail.com;

⁴⁾ rahmanfadli414@gmail.com.

How to Cite :

Sonita, A; Muntahanah; Darnita, Y; Tanjung, R., F. (2022). Aplikasi Pemilihan Menu Pada Café De One Berbasis Android di Desa Giri Kencana Bengkulu Utara, Jurnal Komputer, Informasi dan Teknologi, 2 (2). DOI: <https://doi.org/10.53697/jkomitek.v2i2>

ARTICLE HISTORY

Received [15 Agustus 2022]

Revised [19 Oktober 2022]

Accepted [09 November 2022]

Keywords :

Menu Selection, Android.

This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license



ABSTRAK

Di zaman perkembangan telekomunikasi yang begitu pesat, banyak mobile phone yang berjenis smart phone atau telepon pintar yang beredar dipasaran. Salah satu contoh yang sedang banyak dikenal dipasaran mobile phone dengan menggunakan platform Android, tanpa terkecuali sampai pada cafe-cafe yang ingin memanfaatkan teknologi ini demi kepuasan pelanggan dan keuntungan pihak pemilik café. Penelitian ini menggunakan metode UCD yang melakukan wawancara kepada pemilik cafe atau tempat penelitian sehingga bisa mendapatkan hasil bagaimana kebutuhan, perancangan dan kelayakan serta test pada aplikasi pemilihan menu. Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, aplikasi telah sesuai dengan keinginan dengan menggunakan metode blackbox dan sesuai dengan keinginan pemilik café.

ABSTRACT

In the era of the rapid development of telecommunications, there are many types mobile phones which are smart phones on the market. One example that is being widely known in the mobile phone market, many smartphones use Android platform. There are many advantages of android. A café also possible to take advantage of android technology both for customer satisfaction and the benefit of the cafe owner. This study uses the UCD method which conducts interviews with cafe owners or research sites so that they can get results on how the needs, designs and feasibility are as well as tests on the menu selection application. From the results of the research that has been done, it can be concluded that the application is in accordance with the wishes of costumers, and by using the blackbox method it is also in accordance with the wishes of the cafe owner.

PENDAHULUAN

Di zaman perkembangan telekomunikasi yang begitu pesat, banyak *mobile phone* yang berjenis *smart phone* atau telepon pintar yang beredar dipasaran. Salah satu contoh yang sedang banyak dikenal dipasaran *mobile phone* dengan menggunakan platform Android. Dalam mobile

phone berplatform ini, pengguna dapat mendownload berbagai macam aplikasi yang disesuaikan dengan kebutuhan pengguna.

Pemanfaatan teknologi mobile phone atau smartphone pada berbagai aspek kini telah dirasakan dampaknya, tanpa terkecuali sampai pada cafe-cafe yang ingin memanfaatkan teknologi ini demi kepuasan pelanggan dan keuntungan pihak pemilik cafe.

Cafe adalah tempat untuk bersantai dan berbincang-bincang dimana pelanggan dapat memesan makanan atau minuman, cafe juga termasuk dalam tipe restoran namun lebih mengutamakan kenyamanan dan hiburan bagi pengunjung sehingga menyediakan tempat duduk yang nyaman dan alunan musik. Cafe biasanya tidak menyediakan menu makanan utama namun hanya menyediakan minuman dan makanan ringan sebagai menu hidangan dan ada juga yang menyediakan *live* musik sebagai hiburan bagi para pengunjung atau pelanggan yang datang.

Manusia pada umumnya menginginkan segala sesuatu dengan mudah dikerjakan, begitu pula dengan pelanggan cafe yang ingin memesan dan memilih menu makanan ataupun minuman dengan mudah tanpa perlu antri terlebih dahulu yang mana dapat memakan waktu dan mengurangi resiko saat kesalahan dalam memilih pesanan makanan dan minuman.

Desa Giri Kencana adalah salah satu desa yang berada di kecamatan Ketahun kabupaten Bengkulu Utara, di Desa Giri Kencana termasuk desa yang cukup ramai karena di desa ini salah satu pusat perekonomian dari beberapa desa lain yang sering berkunjung untuk berbelanja maupun untuk jalan-jalan, oleh sebab itu banyak cafe-cafe yang didirikan di desa Giri Kencana termasuk Cafe DE ONE yang mana cafe ini akan mejadi tempat untuk penelitian yang akan di buat karena cafe ini termasuk salah satu cafe yang berada di desa Giri Kencana yang cukup ramai. cafe DE ONE sendiri sudah didirikan cukup lama sekitar 5 tahun dan mengalami beberapa perubahan nama dan kepemilikan. Di desa Giri Kencana sendiri tidak ada satupun cafe yang menggunakan aplikasi sebagai saran untuk mempermudah dalam pemilihan atau pemesanan menu pada sebuah cafe dan juga diharapkan penelitian ini bisa menjadi motivasi bagi pemilik usaha lainnya.

Pengguna media aplikasi pada platform android ini akan mempermudah proses pemilihan dan pemesanan menu makanan maupun minuman pada cafe, karena pemesanan dan pemilihan menu secara manual akan menemui beberapa kendala seperti antrian yang menumpuk dikarenakan pelanggan yang ingin memikirkan makanan apa yang ingin dipesan sehingga mengganggu pelanggan lain yang ingin memesan makanan atau minuman, memakan waktu, dan belum lagi ada kesalahan dalam pembayaran dan pengantaran makanan yang tidak sesuai pada meja yang memesan. Maka dari itu muncullah sebuah aplikasi untuk mempermudah dan mempercepat pengguna mobile phone.

LANDASAN TEORI

Penelitian Terkait

Penelitian yang dilakukan oleh Jos Forman Tompoh (2016) yang berjudul “**Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Pada Restoran Berbasis Android**” bertujuan untuk merancang dan membangun suatu aplikasi pemesanan menu makanan restoran untuk membantu pihak restoran dalam menangani pemesanan menu makanan. Dengan menggunakan *web-service* aplikasi pemesanan menu di sisi pelanggan berbasis android (*client*) dapat terintegrasi dengan aplikasi web-admin di pihak restoran untuk mengatur pemesanan (*server*). Dalam rancang bangun aplikasi ini menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*) yang terdiri dari tahapan analisa persyaratan, analisis modeling, desain modeling, dan fase konstruksi. Dan aplikasi ini hanya untuk melayani sistem pemesanan menu restoran[1].

Penelitian yang dilakukan oleh Ade Hendini (2013) yang berjudul “**perancangan aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman berbasis android**” Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang digunakan untuk melakukan fungsi-fungsi mobile sms, panggilan telepon, browsing, game, dan bahkan aplikasi lain dengan tujuan dan fungsi tertentu adalah juga tersedia di

android. Salah satunya adalah dengan menggunakan pemesanan makanan seluler android di restoran atau lainnya tempat makan. Penggunaan mobile Android untuk memesan makanan tentunya dapat membantu proses bisnis di restoran atau tempat makan. Penggunaan ponsel Android untuk mencatat pesanan dapat menggantikan kertas dan pena. Pengguna aplikasi mobile Android yang memesan makanan dan minuman adalah pembeli (pelayan) yang menyimpan data pemesanan ke database server MySQL yang merupakan bagian dimana penggunaan PHP berbasis web script yang akan melihat (menerima) data dari pelanggan yang memesan, selain itu bagian kasir sebagai desktop pembayaran berbasis tempat dengan bahasa pemrograman java juga menerima data pemesanan di atas meja[2].

Penelitian yang dilakukan oleh Steven Yurie Frediyatma (2014) yang berjudul **"Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Cloud dengan Platform Android"** Teknologi yang semakin berkembang pesat sangat berdampak dalam menunjang kegiatan penggunaannya dan menyelesaikan aktivitas yang dilakukan. Internet merupakan salah satu perkembangan teknologi informasi. Internet juga dapat diakses dengan mudah dengan menggunakan mobile phone. Fasilitas internet (cloud) seharusnya bisa dimanfaatkan dengan maksimal sehingga menjadi lebih terarah dan efisien. Salah satu efektifitas internet yang dapat diterapkan adalah membantu pihak restoran khususnya dalam melakukan dan menangani layanan pemesanan makanan. Aplikasi pemesanan makanan berbasis cloud adalah aplikasi android yang membantu user untuk melakukan pemesanan makanan tanpa harus melakukan telepon atau datang langsung ke restoran dengan bantuan internet (cloud). Aplikasi ini harus terhubung dengan internet (cloud) untuk bisa mengakses restoran yang terdaftar pada sistem. Hasil dari implementasi aplikasi ini adalah dapat memudahkan pemesanan makanan bagi masyarakat, khususnya bagi orang-orang yang memiliki banyak kesibukan[3].

Cafe DE ONE

Café DE ONE adalah cafe yang berada di Desa Giri Kencana kecamatan Ketahun Kabupaten Bengkulu Utara yang merupakan desa yang cukup ramai di desa ini salah satu pusat perekonomian dari beberapa desa lain yang sering berkunjung untuk berbelanja maupun untuk jalan-jalan. Di Cafe DE ONE sendiri menyediakan berbagai menu makanan dan minuman dari makanan berat hingga makanan ringan dan di cafe DE ONE juga menyediakan *live music* sebagai sarana hiburan bagi para pengunjung yang ingin bersantai setelah penat beraktivitas sambil menyantap menu hidangan.

Aplikasi

Aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan. Pengertian aplikasi secara umum adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya, aplikasi merupakan suatu perangkat komputer yang siap pakai bagi user [4].

Android

Android merupakan sebuah sistem operasi berbasis Linux yang didesain khusus untuk perangkat bergerak seperti smartphone atau tablet. Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware, dan aplikasi. Smartphone yang menggunakan sistem operasi android, lebih diterima di masyarakat dibandingkan smartphone yang memiliki sistem operasi selain android. Hal ini dikarenakan android merupakan sistem operasi yang bersifat open source, sehingga para developer smartphone tidak memerlukan

biaya pengembangan besar, dan berdampak pada harga penjualan smartphone android di pasar memiliki harga yang bersaing dengan smartphone lainnya [5].

Android studio

Android Studio merupakan Lingkungan Pengembangan Perangkat Lunak Terpadu - Integrated Development Environment (IDE) untuk pengembangan aplikasi Android, berdasarkan IntelliJ IDEA. Selain merupakan editor kode IntelliJ dan alat pengembang yang berdaya guna, Android Studio juga menawarkan banyak fitur untuk meningkatkan produktivitas anda saat membuat aplikasi android [6].

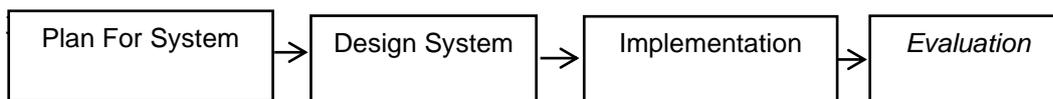
Java

Java merupakan yang merupakan Bahasa pemrograman yang populer karena rentang aplikasi yang bisa dibuat menggunakan Bahasa ini sangatlah luas, mulai dari komputer hingga smartphone.

METODE PENELITIAN

Metode Penelitian

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah model UCD, adapun langkah dalam model UCD adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Model UCD

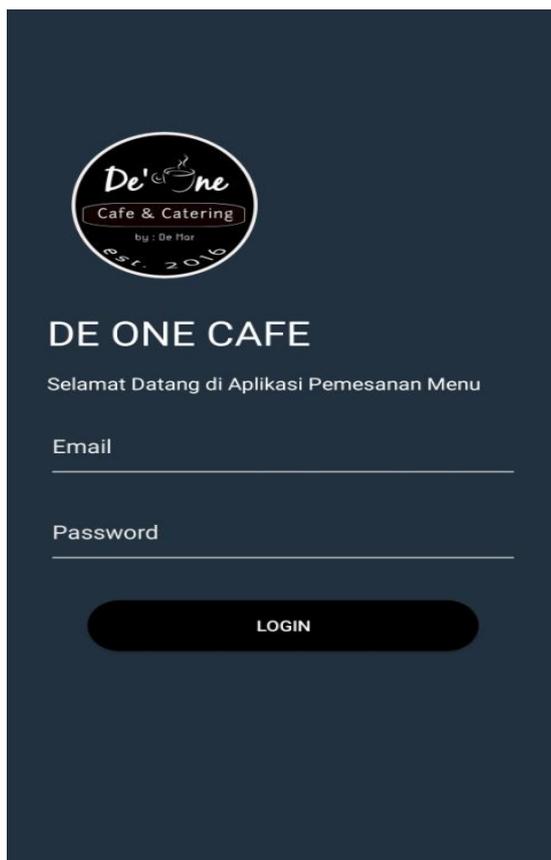
HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil

Penulis membangun aplikasi pemilihan menu pada café De One berbasis android di desa Giri Kencana Bengkulu Utara dengan menggunakan bahasa pemrograman java dan xml. Aplikasi terdiri dari 2 (dua) bagian, yaitu admin dan user. Setiap bagian memiliki fungsi yang berbeda tetapi tetap saling berhubungan.

Admin

Aplikasi admin berfungsi untuk mengolah data item menu, pesanan dan profil. Sebelum mulai untuk mengolah data menu, aplikasi akan menampilkan halaman login terlebih dahulu.



Gambar 2. Menu utama admin

Setelah proses login berhasil, aplikasi akan menampilkan halaman depan yang berisi menu utama, yaitu menu café, menu pesanan dan menu profil. Selain itu, pada halaman ini juga menampilkan daftar menu café yang telah diinput sebelumnya, lebih jelasnya bisa dilihat seperti pada gambar dibawah ini :



Gambar 3. Menu halaman depan

Menu cafe digunakan untuk menampilkan halaman yang mengelola data menu pada café De One yang nantinya akan digunakan oleh user.



Gambar 4. Halaman menu cafe

Halaman ini menampilkan daftar menu yang sesuai dengan menu makanan, minuman dan snack. Halaman ini juga dilengkapi dengan tombol tambah yang digunakan untuk menampilkan halaman tambah data menu. Menu café memiliki 5 data yang harus diisi, yaitu nama, harga, keterangan, tersedia dan kategori.

 The image shows a form for adding a new menu item. It features a large white envelope icon at the top. Below it are several input fields:

- Nama**: A text input field containing 'Nama Menu'.
- Harga**: A text input field containing 'Harga'.
- Keterangan**: A text input field containing 'Keterangan'.
- Kategori**: A dropdown menu currently showing 'Makanan'.
- Tersedia**: A checkbox that is currently unchecked.
- FOTO**: A button to upload a photo.

 At the bottom of the form are two large buttons: a red 'BATAL' (Cancel) button and a blue 'SIMPAN' (Save) button.

Gambar 5. Halaman tambah menu cafe

Seperti yang terlihat pada gambar diatas, tombol foto digunakan untuk mengambil foto menu café yang ingin ditambah, tombol simpan digunakan untuk menyimpan data yang telah diisi kedalam database, sedangkan menu batal digunakan untuk kembali ke halaman menu café.

Untuk melakukan proses ubah data menu bisa dengan cara klik data menu yang ingin diubah pada menu café sehingga aplikasi akan menampilkan detail menu café seperti pada gambar dibawah ini :



Gambar 6. Halaman detail menu cafe

Tombol ubah pada halaman detail berfungsi untuk menampilkan halaman ubah data sedangkan menu hapus berfungsi untuk menghapus data tersebut dari dalam database sehingga tidak lagi ditampilkan pada aplikasi user.



Gambar 7. Halaman ubah data menu cafe

Halaman ubah data menu cafe sama dengan halaman tambah data, tetapi form input data telah terisi dengan data menu yang ingin diubah. Setelah proses ubah data selesai maka klik tombol simpan agar perubahan data tersebut tersimpan kedalam database.

Menu data pesanan digunakan akan menampilkan semua data pemesanan yang telah dibuat user. Pada bagian daftar item berisi data meja, pesanan, total pesanan dan status pesanan, seperti pada gambar dibawah ini :



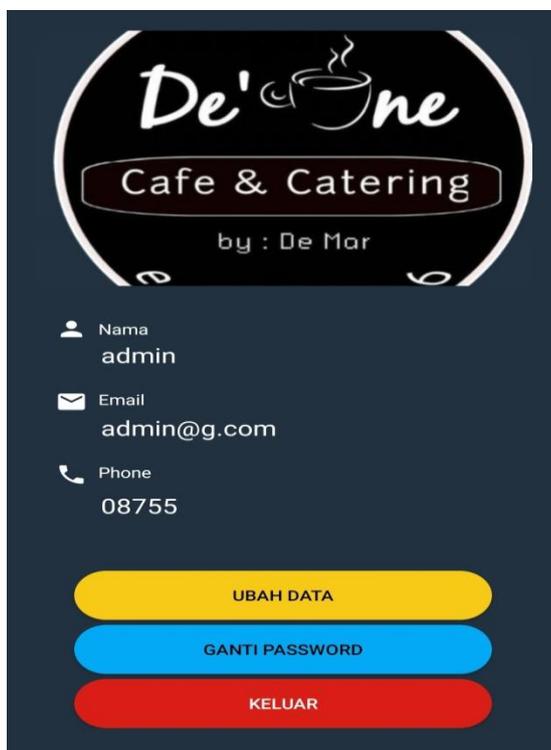
Gambar 8. Menu halaman pesanan

Setiap pesanan bisa diklik sehingga aplikasi akan menampilkan halaman detail pesanan. Detail pesanan yang ditampilkan pada halaman ini adalah nama makanan, jumlah, sub total dan total bayar. Halaman ini juga menyediakan tombol untuk admin bisa membatalkan pesanan, menerima pesanan dan menyelesaikan pesanan.



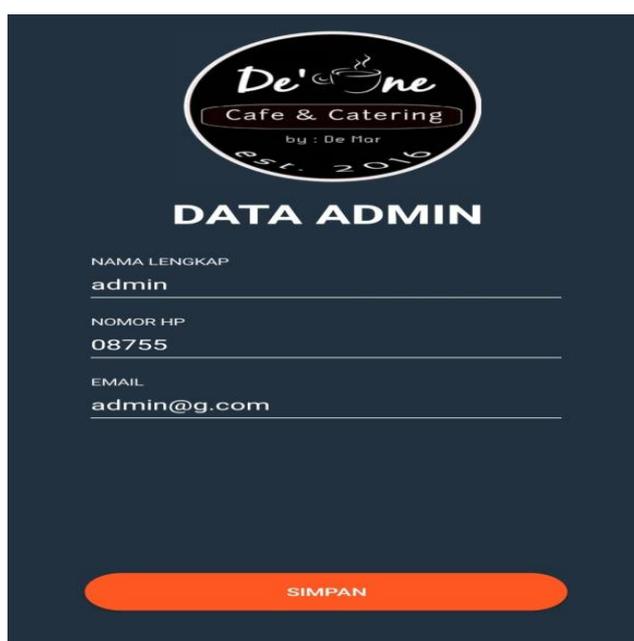
Gambar 9. Halaman detail pesanan

Halaman profil admin bisa diakses dengan klik tombol profil pada halaman depan sehingga aplikasi akan menampilkan data admin seperti nama, email dan nomor telp. Halaman profil juga dilengkapi dengan tombol ubah data, ganti password dan keluar.



Gambar 10. Halaman profil

Tombol ubah data berfungsi untuk menampilkan halaman ubah data admin, ganti password untuk mengubah password admin dan tombol keluar digunakan untuk kembali ke halaman login admin. Untuk mengubah foto admin bisa dengan klik gambar admin sehingga aplikasi akan membuka *file explorer* sebagai tempat memilih foto baru untuk admin.



Gambar 11. Halaman ubah data profil

Halaman ubah profil berisi edit teks nama lengkap, nomor hp dan email yang telah terisi sesuai dengan data admin. Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan perubahan data tersebut kedalam database.

User

Aplikasi user adalah aplikasi yang bisa digunakan oleh tamu cafe yang akan memesan makanan atau minuman. Aplikasi user tidak membutuhkan halaman login tetapi aplikasi akan menampilkan halaman scan barcode sebagai halaman awal aplikasi. User diharuskan scan barcode yang ada di meja tamu sehingga tersimpan sebagai id pemesanan menu. Setelah aplikasi memproses kode barcode maka aplikasi akan menampilkan halaman depan aplikasi user seperti pada gambar dibawah ini :



Gambar 12. Halaman utama user

Seperti yang terlihat pada gambar diatas, halaman ini menampilkan menu café De One dan diatasnya terdapat tombol menu café yang fungsinya untuk menampilkan halaman menu café berdasarkan kategori, menu keranjang yang bisa digunakan untuk menampilkan halaman keranjang dan menu pesanan untuk menampilkan halaman pesanan user.



Gambar 13. Halaman menu cafe

Halaman menu cafe akan menampilkan semua daftar menu yang ada di café De One, tombol makanan digunakan untuk menampilkan hanya menu makanan, menu minuman untuk menampilkan daftar menu minuman sedangkan snack digunakan untuk menampilkan daftar menu yang kategori kue atau cemilan.



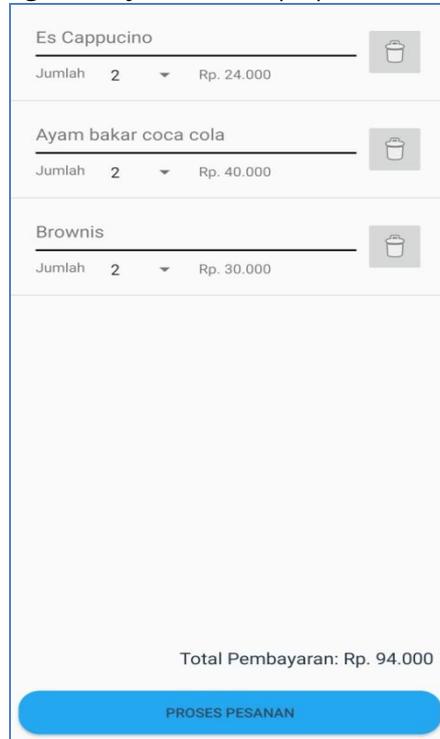
Gambar 14. Halaman menu makanan

Setiap item menu bisa diklik dan akan menampilkan halaman detail menu yang berisi data kategori menu, nama menu, keterangan menu, harga menu dan status menu.

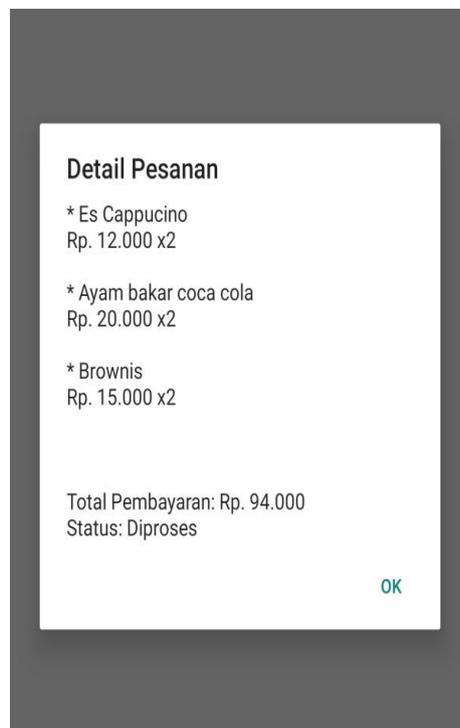


Gambar 15. Halaman detail menu

Tombol keranjang berguna untuk menambahkan menu tersebut kedalam keranjang belanja yang nantinya akan diproses kedalam pesanan user. Dalam halaman keranjang belanja, user bisa menentukan jumlah pesanan dan aplikasi akan menampilkan total bayar berdasarkan harga menu dan jumlah yang dipesan. Tombol proses pesanan berfungsi untuk menyimpan data keranjang belanja sebagai pesanan user yang nantinya akan tampil pada halaman admin.



Gambar 16. Halaman keranjang



Gambar 17. Halaman pesanan

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

1. Aplikasi ini dapat membantu pemilik cafe dalam pelayanan pemesanan dan pemilihan menu.
2. Dengan aplikasi ini pelayan tidak perlu repot-repot harus menuju ke meja pengujung yang ingin memesan.
3. Pengujung hanya perlu mendownload aplikasi dan memesan makanan atau minuman apa yang ingin dipesan lalu menunggu pesanan sampai dan langsung membayar

Saran

Aplikasi Pemilihan menu berbasis Android yang telah penulis bangun ini sesuai dengan keinginan. Namun masih banyak terdapat kekurangannya terutama dari segi tampilan. Oleh sebab itu penulis mengharapkan adanya kritik dan saran dari pembaca untuk pembangunan aplikasi selanjutnya agar lebih baik lagi. Maka penulis menyarankan sebagai berikut :

Aplikasi pemilihan menu pada cafe ini kedepannya dapat dikembangkan lebih baik lagi seperti adanya penambahan fitur antara lain fitur pembayaran.

DAFTAR PUSTAKA

- Jos Forman Tompoh, Steven R. Sentinuwo, and Alicia A.E. Sinsuw, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu," *E-journal Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 1-9, 2016.
- A. Hendini, "Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Android," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1-6, 2013.
- S. Y. Frediyatma, "Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Cloud dengan Platform Android," vol. 2, no. 1, pp. 118-126, 2014.
- M. Y. Simargolang and N. Nasution, "Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis WEB (Studi Kasus : Pelangi Laundry Kisaran)," vol. 2, no. 1, 2018.
- P. R. Setiawan, M. Syaifullah, and P. P. Putra, "Sistem Pemesanan Menu Pada Restoran Berbasis Android," vol. 5, no. 2, pp. 193-203, 2021.
- S. K. Herlina, S.Kom, M.Si, & Muslihadi KH, *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: PT Elek Media Komputindo, 2019.
- P. Elex Media Komputindo, *Jubilee Enterprise*. Jakarta, 2016.
- M. Iqbal, G. I. Marthasari, and I. Nuryasin, "Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada Perancangan aplikasi Darurat Berbasis Android," *J. Repos.*, vol. 2, no. 2, p. 201, 2020, doi: 10.22219/repositor.v2i2.221.
- H. Setiawan, A. Sofwan, and Y. Christyono, "PERANCANGAN APLIKASI SMART HOME BERBASIS ANDROID UNTUK ANDROID STUDIO," 2013.
- S. Kasus, C. Cempakoe, and K. Bengkulu, "MINUMAN RESTAURANT BERBASIS CLIENT SERVER DENGAN P LATFORM ANDROID," pp. 288-300, 2016.
- M. Rahmawita and A. Wiratama, "Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran dan Cafe Berbasis Android," vol. 7, no. 1, pp. 76-82, 2021.
- S. Kurniawan, T. Bayu, "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan My.SQL," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689-1699, 2020.
- R. Abdillah, A. Kuncoro, and I. Kurniawan, "Analysis Mathematics Learning Apps Android Base and Designing System ANALYSIS MATHEMATICS LEARNING APPS ANDROID BASE," *Theorems*, vol. 4, no. July, p. 143, 2019, doi: 10.31949/th.v4i1.1405.

- Muntahanah, A. Novianto, A. Wijaya, and Y. Apridiansyah, "Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Indonesia Berbasis Android Menggunakan Algoritma Fisher Yates," *J. Media Infotama*, vol. 18, no. 1, pp. 112–120, 2022.
- L. Setiyani, "Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing," *Techno Xplore J. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–9, 2019, doi: 10.36805/technoexplore.v4i1.539.